PHP\_OOP summery

MB

##################################################

بسم الله الرحمن الرحيم

# OOP

- بالصلاه على النبى كده ال OOP دى يعنى من الاخر كده انت كنت بتكتب كود فى اى حته و ترن و شكرا طيب احنا بقه هنا عاوزين ننضفك و نظبطلك الدنيا كده عشان يبقى الكود منظم و نضيف

طيب ياعم نضفنى بس الاول فهمنى اذاى ؟

- بص يا سيدى انت دلوقتى لو عندك ابليكيشن مصنع موبايلات مثلا و عندك

ابليكيشن عاوز تضيف مثلا اجهزه هتعمل ايه ؟

الطبيعى انى هعمل فاريبولز تعبر عن كل الاجهزه الجديده دى الى هتضاف دى

فمثلا كل جهاز اكيد ليه

ID

Name

RamSize

Inch

و هكذا صح كده ؟

- تمام كمل ......

بعد كده هاخد الفاريبولز دى اعمل بيهم انسيرت اضيف فى الداتا بيز

و يوم ما ابقى عمده و ابن ناس بقه هحط الكلام ده فى فانكشن و اعمل فانكشن لوحده كده بتاعت اضافه

- طيب كلام سليم ممكن اسألك سؤال بقه ؟

ابوه اتفضل

- تعرف تقسملى الدنيا حبه و تبقى نضيف و تكتبلى موبايلات سامسونج لوحدها و موبايلات ابل لوحدها و موبايلات ال جى لوحدها بدل ما تحطلى التايب كده و خلاص لانى الصراحه عاوز اعمل فانكشن بعد كده لكل جهاز اخليه يعمل حاجه معينه

طيب الحل بقه انى اعمل لكل نوع من الانواع دى فاريبولز خاصه بيه بس مش هتبقى متكرره بنفس الاسامى يعنى فهكتب مثلا

Samsung\_ID

Samsung\_Name

Samsung\_RamSize

Samsung\_Inch

و بعد كده مثلا

ِApple\_ID

Apple\_Name

Apple\_RamSize

Apple\_Inch

- و هكذا بقه لو فى مليون شركه هعمل مليون فاريبول صح :D :D ؟

هههههههههههه اه

- تصدق بالله انت هتخلينى اولع فى نفسى

فكك بقه من الهرى ده و تعالى لعمو يا حبيبى

دلوقتى ما احنا عندنا ال OOP تحل المشكله دى و ببساطه فشيخه

بص ياعم

عند ابليكيشن اهه ويب بتضيف اجهزه صح

طيب ما تعمل كلاس حط فيه الفاريبولز الى هتكرر فى كل جهاز دى

و دى جوه الكلاس اسمها خصائص يعنى بروبيرتى

- طيب و ايه المفيد فى كده ؟

المفيد

1- انك هتحطهم سواء بابليك او برايفت او بروتيكتيد فكده سهل تحميهم

2- تانى حاجه مش هتكتبهم مليون مره كده هى مره واحده هتكتبهم و بعد كده لما تحتاج لجهاز ساسونج هتنشى اوبجيكت اسمه سامسونج و تستدعى فيه الخواص دى بالكلاس

حاجه كده ذى ما تقول بتنادى خواص الكلاس و تحطها فى الاوبجيكت تتعامل بيها

فهيبقى كده انت كتبت المتغيرات مره واحده فى الكلاس و كل اما تعمل اوبجيكت جديد

هو بس هتنادى الكلاس عشان يملى الاوبجيكت بالخواص

فهتعمل اوبجيكت اسمه سامسونج و تناديله الكلاس يحشيه

و هتعمل اوبجيكت اسمه أبل و تناديله الكلاس يحشيه

و هتعمل اوبجيكت اسمه نوكيا و تناديله الكلاس يحشيه

بدل ما تكتب الكلام ده مثلا فى 12 سطر لا ده انت كده لخصته فى 3 سطور و تقدر تناديه وقت ما تحب كمان

طيب ما تورينى كود بسيط كده

حاضر هوريك كود يوريك الفرق بين الاستعمال العادى و الاستعمال بتاع ال OOP

============================================

على الاجهزه دى

افتكر

Class : Mobiles

Class properties ( ID , Name , RamSize , Inch)

objects : (Samsung - Apple - Nokia)

============================================

Normal Code

==========

الكود العادى

<?php

$Samsung\_ID ="52454";

$Samsung\_Name = "Grand\_prime";

$Samsung\_RamSize = "2 GB";

$Samsung\_Inch = "50 inch";

$Apple\_ID ="8971";

$Apple\_Name ="Apple S7+";

$Apple\_RamSize="3 GB";

$Apple\_Inch="52 inch";

$Nokia\_ID ="67234";

$Nokia\_Name="N-95";

$Nokia\_RamSize="1 GB";

$Nokia\_Inch="30 inch";

echo "Samsung Device <br>";

echo "###################################### <br> ";

echo $Samsung\_ID."<br>".$Samsung\_Name."<br>".$Samsung\_RamSize."<br>".$Samsung\_Inch."<br>";

echo "###################################### <br> <br> <br> <br>";

echo "Apple Device <br>";

echo "###################################### <br> ";

echo $Apple\_ID."<br>".$Apple\_Name."<br>".$Apple\_RamSize."<br>".$Apple\_Inch."<br>";

echo "###################################### <br> <br> <br> <br>";

echo "Nokia Device <br>";

echo "###################################### <br> ";

echo $Nokia\_ID."<br>".$Nokia\_Name."<br>".$Nokia\_RamSize."<br>".$Nokia\_Inch."<br>";

echo "###################################### <br> <br> <br> <br>";

?>

============================================

بص يا سيدى واحده واحده الاول كده تفهم و بعد كده هعملك الكود الى بيعمل ذى الى فوق ده بس تعالى نفهم الاول

كل الى عليك تسأل نفسك الاسأله دى قبل ما تعمل اى كلاس

- اولا احنا هنشتغل فى الابليكيشن على ايه هنعمل يعنى كلاس ايه دلوقتى ؟

Class : Mobiles

- ثانيا دلوقتى كل الموبايلات فى بينهم خواص مشتركه صح ؟

اه

- هى ايه ؟

Class properties ( ID , Name , RamSize , Inch)

ثالثا هتستدعى الخواص البروبيريتىس دى لايه ؟

objects : (Samsung - Apple - Nokia)

============================================

طيب بال OOP بقه مثلى الكلام ده من غير القيم بقه يعنى فهمنى مبدئا الكلام ده بيتكتب اذاى

ملحوظه

هنا مفيش اى قيم لا فى ديفولت جوه الكلاس و لا سجلتها فى الاوبجيكتات كمان

ولاز تبقى عارف انت

الى جوه قوس الكلاس عباره عن بروبيرتيس يعنى خواص

بيتم تعريفهم كده

public $ID ;

or

private $ID ;

or

protected $ID ;

دى خواص كده فاضيه لو نديتها هتدينى

Null

لو حبيت احط فيها قيم افتراضيه اشطه بتحط عادى

و بتكتب ساعتها كده

public $ID = 205454 ;

or

public $Name = "Mahmoud Badawy" ;

و كل واحده من دول ليهم معنى هنعرفه بعدين

protected , private , public

و ان الاوبجيكت بيتنشئ من الكلاس كده

$ObjName= new ClassName();

افتكر كلمه

new

دى هى دى مهمه جدا فى عالم الاوبجيكتات ههههههههه

MB

============================================

OOP Code how to create property and Object in class

============================================

/\*

this code With

No Default

No Change in Obj

\*/

/\*

Class : Mobiles

Class properties ( ID , Name , RamSize , Inch)

objects : (Samsung - Apple - Nokia)

\*/

<?php

class Mobile{

public $ID ;

public $Name;

public $RamSize;

public $Inch;

}

$Samsung\_Device = new Mobile();

$Apple\_Device = new Mobile();

$Nokia\_Device = new Mobile();

echo "<pre>";

echo var\_dump($Samsung\_Device);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Apple\_Device);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Nokia\_Device);

echo "</pre>";

?>

طبعا هتلاقى الكود ده مرجعلك

ان النوع اوبجيكت و شايل جواه 4 خواص فى كل اوبجيكت منهم و كاتبهملك هما كذا كذا كذا بس فاضيين

الكود الى جاى هعلمك اذاى تملاهم

بس الاول دلوقتى انت بتقول ان الخواص دى ذى الفاريبول صح ؟

ايوه فعلا

طب لو اديتها جوه الكلاس قيم ايه الى هيحصل ؟

الى هيحصل ان القيم دى هتبقى هى القيم الديفولت يعنى لو محطتش قيم خاصه بيك هتكون هى القيم الى هتظهر للناس حتى لو معدلتش فى الاوبجيكت على الخواص دى

طب ما تورينى بمثال عملى كده

بص يا سيدى رن الكود الى فات كده

رنيته خلاص ؟

ايوه

طلع ايه ؟

طلع الاوبجيكات فاضبه ما انت عارف ياعم

طيب خد الكود ده اعمله رن كده و شوف ايه الى هيحصل

حاضر

خد بالكوا يا الى بتذاكروا هنا انا هستخدم جوه الكلاس قيم افتراضيه للبروبيرتيس الى هى الخواص الى هى فاريبول ياعم لو عاوز تسميها كده

اعتبروها انشيال فاريبول كمان هههههههه اى حاجه المهم تفهموا

و مش هغير اى خاصيه فى الاوبجيكتات هتلاحظ انه كله هياخد القيم الافتراضيه الى جوه الكلاس خد جرب

MB

===========================================

OOP Code how to create property with Default values

============================================

/\*

this code With

Default

No Change in Obj

\*/

<?php

class Mobile{

public $ID =555;

public $Name = "Mobile Name" ;

public $RamSize = " 2 G";

public $Inch = " 20 inch";

}

$Samsung\_Device = new Mobile();

$Apple\_Device = new Mobile();

$Nokia\_Device = new Mobile();

echo "<pre>";

echo var\_dump($Samsung\_Device);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Apple\_Device);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Nokia\_Device);

echo "</pre>";

?>

هاه ايه الى طلع من الكود ده ؟

الى طلع ان بما ان انت حطيت قيم افتراضيه فى الخواص فبقت القيم دى بدل

Null

يعنى بقت قيم افتراضيه و لما انك معدلتش الخواص دى فى اى اوبجيكت فطبعا

ظهر فى كل الاوبجيكتات خواص واحده لكل الموبايلات هههههههههه

طيب يبقى الديفولت ده استخدمه وقت اللزوم بس لما اكون متأكد ان لازم يبقى موجود قيمه افتراضيه لو محصلش تعديل

طيب اذاى بقه اغير الخواص من قيمه افتراضيه سواء

NULL

او

افتراضيه من دماغى لقيمه انا هدهاله بقه فى كل الاوبجيكت بحيث انى ادى قيم معينه لكل اوبجيكت ؟

هنا بقه نتعلم طريقه انى ادى لكل اوبجيكت قيمه بمزاجى

الى هى ايه الطريقه ؟

حاجه اسمها الاوبجيكت اوبريتور

Obj -> property = value

يعنى حاجه بتشاور على الخاصيه جوه الاوبجيكت و بتقولها غيرى الخاصيه دى جوه الاوبجيكت بتاعى ده

بتكتب كده على سبيل المثال هنكتبها على اوبجيكت موبايلات سامسونج مثلا

$Samsung\_Device -> $RamSize = " 2 G";

طيب ممكن تورينى كود كامل ؟

ايوه يا اسطى امال انا بشرح ليه :D :D

============================================

شوف الكود ده و لاحظ الفرق بينه و بين الى فات هتلاقى ان القيم الافتراضيه فى اوبجيكت سامسونج اتغيرت كلها لما انا غيرت الخواص جوه الاوبجيكت بتاع السامسونج

بينما فى باقى الاوبجيكتات القيم الافتراضيه هى الى اتخدت و ده لانى مسجلتش اى تغيير فيهم فراحوا واخدين القيم الافتراضيه بقه

MB

============================================

OOP Code how to create property with Default values and Change Obj values

============================================

/\*

this code With

Default

Change in Obj

\*/

<?php

class Mobile{

public $ID =555;

public $Name = "Mobile Name" ;

public $RamSize = " 2 G";

public $Inch = " 20 inch";

}

$Samsung\_Device = new Mobile();

$Apple\_Device = new Mobile();

$Nokia\_Device = new Mobile();

/\* change Property in Samsung object \*/

$Samsung\_Device->ID = 111;

$Samsung\_Device->Name = "Grand prime";

$Samsung\_Device->Inch = "50 inch";

$Samsung\_Device->RamSize ="4 GB";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Samsung\_Device);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Apple\_Device);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Nokia\_Device);

echo "</pre>";

?>

============================================

طيب فى الكود بقه هوريك الى هيحصل لو انا شلت القيم الافتراضيه الى انا حاططها فى الخواص جوه الكلاس

MB

============================================

OOP Code how to create property with No Default values and Change Obj values

============================================

/\*

this code With

No Default

Change in Obj

\*/

<?php

class Mobile{

public $ID ;

public $Name ;

public $RamSize;

public $Inch ;

}

$Samsung\_Device = new Mobile();

$Apple\_Device = new Mobile();

$Nokia\_Device = new Mobile();

/\* change Property in Samsung object \*/

$Samsung\_Device->ID = 111;

$Samsung\_Device->Name = "Grand prime";

$Samsung\_Device->Inch = "50 inch";

$Samsung\_Device->RamSize ="4 GB";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Samsung\_Device);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Apple\_Device);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

echo var\_dump($Nokia\_Device);

echo "</pre>";

?>

الى لاحظته ان كل الاوبجيكتات الخواص بتعتها اخدت قيمه

Null

ماعدا خواص الاوبجيكت سامسونج لانه ماليت خواصه تحت فى الاوبجيكت فلما راح يجيبها لقى خواص راح حاططها فيها

انما فى باضى الاوبجيكتات جه يملاها لا لقى قيم افتراضيه يملى بيها ولا لأ انه تم اضاقه قيم فى حواص الاوبجيكتات فراح مرجعهم فاضيين

:D

-- الله عليك يا استاذ حوده يا مولعها --

MB

============================================

طب دلوقتى احنا اتعلمنا نملى الخواص فى الاوبجيكت اذاى اذاى بقه احطها فى ايكوا عشان اظهرها

بحطها عادى خالص بالشكل ده

Obj -> property

طيب هتورينى مثال طيب ؟

ايوه هعملك الكود العادى بقه بالكود الاو او بى

منه اوريك

اذاى

- املى خواص الاوبجيكت

- اوريك اهميه القيم الافتراضيه

- اذاى استدى البروبيتريس فى الايكوا لكل اوبجيكت معين

و ادى الكود

MB

============================================

OOP Code how to create property with Default values and Change Obj values and also Get all object values of property

============================================

<?php

class Mobile {

/\* property with default values to fill empty Obj \*/

public $ID =54564;

public $Name="Mobile";

public $RamSize =" 4 GB";

public $inch = "55 inch";

}

/\* create object \*/

$Samsung\_Devices = new Mobile();

$Apple\_Devices = new Mobile();

/\* Fill $Samsung\_Devices object property \*/

$Samsung\_Devices->ID = 20110336;

$Samsung\_Devices->Name = "Grand Prime";

$Samsung\_Devices->RamSize = "2 GB";

$Samsung\_Devices->inch = "22 Inch";

/\* No Fill to $Apple\_Devices object property \*/

/\* Fill $Nokia\_Devices object property \*/

$Nokia\_Devices = new Mobile();

$Nokia\_Devices->ID=20120544;

$Nokia\_Devices->Name="El Dam3a";

$Nokia\_Devices->RamSize = "0.5 GB ";

$Nokia\_Devices->inch = "15 inch";

/\* Get object property values in echo\*/

echo "Samsung Device take values from obj <br>";

echo "###################################### <br> ";

echo $Samsung\_Devices->ID."<br>".$Samsung\_Devices->Name."<br>".$Samsung\_Devices->RamSize."<br>".$Samsung\_Devices->inch."<br>";

echo "###################################### <br> <br> <br> <br>";

echo "Apple Device take values from default values in Class property <br>";

echo "###################################### <br> ";

echo $Apple\_Devices->ID."<br>".$Apple\_Devices->Name."<br>".$Apple\_Devices->RamSize."<br>".$Apple\_Devices->inch."<br>";

echo "###################################### <br> <br> <br> <br>";

echo "Nokia Device take values from obj <br>";

echo "###################################### <br> ";

echo $Nokia\_Devices->ID."<br>".$Nokia\_Devices->Name."<br>".$Nokia\_Devices->RamSize."<br>".$Nokia\_Devices->inch."<br>";

echo "###################################### <br> <br> <br> <br>";

?>

MB

##################################################

# Method in Class

==============

نسيت اقولكوا ان الخواص الى فى الكلاس دى بيبقى معاها وظايف ما هو مش معقول مثلا هتقولى

مواصات الموبايل و مش هتقولى المواصفات دى بعمل بيها ايه :D :D

Method in Class

طب تعالى كده فاكر فى الاول لما قولتلك اعملى الكلام ده بالعادى قولتلى ده انا ابقى نضيف و عمده لو استخدمت الفانكشنز عشان هيتخصر عليا كتير

طيب يا سيدى الكلاس برضوا بيقبل فانكشانز مع الخواص (البروبيترييس )

عشان يبقى الكلاس ليه خواص و وظايف و بالتالى الاوبجيكت يقدر يشيل خواص و وظايف طيب ممكن تورينى اذاى استخدم الوظايف مع الكلاس و مع الاوبجيكت

حاضر يا اسطى

ده كود هتفهم منه بص من الاخر اعتبر نفسك شغال على خاصيه بس الفرق ان الخصيه دى فانكشن بقه فاهم حاجه ؟

لأ انا حمار معلشى

- بص يا عم هتعمل فانكشن عاديه خالص و ممكن تبقى ببراميترز اعتبر نفسك شغال عادى خالص على فانكشن عاديه تماما بس كل الى هتعمله انك هتكتب قبلها

protected , private , public

على حسب يعنى

يعنى بتبقى كده

public function;

و ليكن هتعمل فانكشن و قبلها بابليك و الفانكشن دى مجرد جواه ايكوا هالو ورلد

تعملها اذاى جوه الكلاس

اعملها كده هتكتب كده

public function welcomeProg()

{

echo "Hello World";

}

طيب و بتستدعيه بالاوبجيكت اذاى ؟

ذى اى خاصيه برضوا بس فى نفس الوقت براعى انى بعمل كول للفانكشن يعنى

الى هو اذاى يعنى ؟

يعنى كده ياعم

obj->functioncall ;

كده يعنى

$Samsung\_Devices->welcomeProg();

و ادى كود كامل حلو اهه و فيه فانكشن فيها بارميتر ياعم

============================================

<?php

class Mobile {

/\* properties \*/

public $ID ;

public $Name;

public $RamSize;

public $Inch;

/\* Methods \*/

public function MobileInfo($id , $name , $ramSize ,$inch)

{

echo $id."<br>";

echo $name."<br>";

echo $ramSize."<br>";

echo $inch."<br>";

}

}

/\* Create object \*/

$Samsung\_device = new Mobile();

/\* fill object properties \*/

$Samsung\_device->ID="20110336";

$Samsung\_device->Name = "Grand Prime New";

$Samsung\_device->RamSize ="4 Gb";

$Samsung\_device->Inch = "20 Inch";

/\* call class function \*/

$Samsung\_device->MobileInfo(

$Samsung\_device->ID ,

$Samsung\_device->Name ,

$Samsung\_device->RamSize ,

$Samsung\_device->Inch

)

?>

انا ممكن اختصر الكود و اعمل مليون اوبجيكت ينادى على الفانكشن بسهوله

شوف الكود ده كده

============================================

<?php

class Mobile {

/\* properties \*/

public $ID ;

public $Name;

public $RamSize;

public $Inch;

/\* Methods \*/

public function MobileInfo($id , $name , $ramSize ,$inch)

{

echo $id."<br>";

echo $name."<br>";

echo $ramSize."<br>";

echo $inch."<br>";

}

}

/\* Create object \*/

$Samsung\_device = new Mobile();

$Nokia\_device = new Mobile();

$Apple\_device = new Mobile();

$LG\_device = new Mobile();

$HTC\_device = new Mobile();

/\* call class function many times by objects \*/

$Samsung\_device->MobileInfo(20110221,"Grand","2 Gb","20 inch");

echo "#################################<br>";

$Apple\_device->MobileInfo(2015478,"S4","4 Gb","20 inch");

echo "#################################<br>";

$Nokia\_device->MobileInfo(65465456,"6600","1 Gb","20 inch");

echo "#################################<br>";

$HTC\_device->MobileInfo(299221,"one","3 Gb","20 inch");

echo "#################################<br>";

$LG\_device->MobileInfo(280221,"LG 10","4 Gb","20 inch");

?>

============================================

دى انى استخدم الديفولت فاليو فى البراميتر بتاعت الفانكشن عشان لو فى الاوبجيكت مكتبتش اى براميتر فى الكول يديها من قيمه الافتراضيه

<?php

class Mobile {

/\* properties \*/

public $ID ;

public $Name;

public $RamSize;

public $Inch;

/\* Methods \*/

public function MobileInfo($id=20110336 , $name="Mebovic" , $ramSize=" 10 Gb " ,$inch = "55 Inch")

{

echo $id."<br>";

echo $name."<br>";

echo $ramSize."<br>";

echo $inch."<br>";

}

}

/\* Create object \*/

$Samsung\_device = new Mobile();

$Nokia\_device = new Mobile();

$Apple\_device = new Mobile();

$LG\_device = new Mobile();

$HTC\_device = new Mobile();

/\* call class function many times by objects \*/

echo "#################################<br>";

$Samsung\_device->MobileInfo();

echo "#################################<br>";

$Apple\_device->MobileInfo(2015478,"S4","4 Gb","20 inch");

echo "#################################<br>";

$Nokia\_device->MobileInfo(65466,"6600","1 Gb","20 inch");

$HTC\_device->MobileInfo(299221,"one","3 Gb","20 inch");

echo "#################################<br>";

$LG\_device->MobileInfo(280221,"LG 10","4 Gb","20 inch");

echo "#################################<br>";

?>

طبعا كلنا عارفين ان القيم الافتراضيه بيتم استخدمها فى البراميتر من اليمين للشمال عشان متسببش مشاكل و انا بعملها كول

============================================

هاه وضحلك اهميه الكلاسات و لا لسه ؟

ده انت لسه مشوفتش حاجه اصبر اصبر بس

طبعا الفانشكن انا عاملها ببراميتر ينفع من غير براميتر عادى لو عاوز بس طبعا مش هعرف احط فيها قيم و هيبقى مجرد قانكشن بتعلم شئ معين و ليكن مثلا هتبقى ذى فانكشن الكونيكشن بتعمل الكونيكشن و مش محتاجه حاجه من براها

و مثال بسيط اهه يوضح بتشتغل اذاى

<?php

class Mobile {

/\* properties \*/

public $ID ;

public $Name;

public $RamSize;

public $Inch;

/\* Methods \*/

public function MobileInfo()

{

echo "Hello"."<br>";

}

}

/\* Create object \*/

$Samsung\_device = new Mobile();

$Nokia\_device = new Mobile();

$Apple\_device = new Mobile();

$LG\_device = new Mobile();

$HTC\_device = new Mobile();

/\* call class function many times by objects \*/

$Samsung\_device->MobileInfo();

echo "#################################<br>";

$Apple\_device->MobileInfo();

echo "#################################<br>";

$Nokia\_device->MobileInfo();

echo "#################################<br>";

$HTC\_device->MobileInfo();

echo "#################################<br>";

$LG\_device->MobileInfo();

?>

============================================

/\* outside Class\*/

class Mobile {

/\* inside Class\*/

}

/\* outside Class\*/

- الانسيد الكلاس ده الى بكتب فيه البروبيتريس و الميثودز الى اقدر استدعيها فى الاوبجيكت

- الاوت سيد ده بكتب فيه الفاريبولز العاديه الفانكشنات العاديه

- افتكر ان الاوبجيكت نوع من انواع الفاريبول ياض

فهمت الفرق بقه بين جوه وبره الكلاس ولا لسه ؟

ايوه فهمت خلاص

MB

##################################################

# Constants in Class

نيجى بقه لحته الثوابت او الكونستانت

طيب دى بتكتب جوه الكلاس عادى زيها ذى ميكون مكتوبه بره

يعنى بتتكريت كده

const Num = 5 ;

و بالتالى ال

Num

ده هيقضل على طول ب 5 مينفعش يتم تغييره

طيب دلوقتى لما اجى استدعيه هستدعيه فين و اذاى

بس يا سيدى الكونستانت لما باجى استدعيه بستدعيه يا اما جوه الكلاس يا اما بره الكلاس

عمتا انا يستدعيه اذاى

بحاجه اسمها الاسكوب اوبريتور اذاى يعنى ؟

كدهه

ClassName :: ConstName

طيب لو انت جوه فى الكلاس على سبيل المثال هتستدعيه جوه ميثود داخل الكلاس هتكتب اسم الكلاس ؟

لأ طبعا هستخدم حاجه ذى this

بس الحاجه دى خاصه بالكلاس الى هى هستخدم يعنى حاجه اسمها

self

self :: constName

سلف دى بتتعامل مع الكونستاتن جوه الكلاس و هى بتعبر عن الكلاس الحالى

و ادى مثال

============================================

<?php

/\*create Class \*/

class Person

{

/\* create properties \*/

public $Name;

/\*create constant \*/

const Num = 5;

/\*create functions (Methods) \*/

public function NameCheck()

{

if (strlen($this->Name) < self::Num)

{

echo " your Name Length should not be less than ".self::Num."<br>";

}

else

{

echo " your Name Length is more than ".self::Num."<br>";

}

}

}

/\*create objects \*/

$user = new Person();

/\*fill objects \*/

$user->Name="Mahmoud";

/\*Call functions (Methods) \*/

$user->NameCheck();

/\*Call const here in echo by class name \*/

echo " your const num is ".Person::Num."<br>";

/\* or \*/

/\*Call const here in echo by obj name \*/

echo " your const num is ".$user::Num."<br>";

?>

============================================

من الكود الى فوق ده نفهم ان

فى الكلاس بتكريت الكونستانت

كده

const num = 5 ;

بتستدعيه داخل الكلاس كده

self :: num

بتستدعيه خارج الكلاس كده

classname :: num

او

object :: num

============================================

يبقى الفرق بين

this VS self

ايه ؟

this

زيس دى بتتعامل مع البروبيرتيس الى جوه كل الاوبجيكتات و هى بتعبر عن الاوبجيكت الحالى و طبعا كلنا عارفين ان البروبيرتى بتتغير يعنى

دى بتعبر عن الاوبجيكتات يعنى بتشاور على اوبجيكت معين و بتعامل مع حاجات بتتغير عشان كده بتتعامل مع البروبيرتيس لاى جوه الاوبجيكت

بتكتب كده

$this-> objProperty

بينما

self

سلف دى بتتعامل مع الكونستاتن جوه الكلاس و هى بتعبر عن الكلاس الحالى

بتعبر عن الكلاسات يعنى بتحل محل اسم الكلاس الى انا جواه

و دى بتيجى مع الحاجات الاستاتيك الى بتتغيرش عشان كده دايما هتلاقيها بتيجى مع الكونسنتانت جوه الكلاس

بتكتب كده

self :: constName

و لو انا بره الكلاس هستخد اسم الكلاس بقه العادى عشان استدعى بيه الكونستانت

MB

##################################################

هنا بيعرفك ان استخدام زيس بيشير الى الاوبجيكت الحالى الى هو ناده بيه البروبيرتى او الميثود تحت بعد الكلاس

و ان البروبيرتى الى هو بيشاور عليه هى البروبيرتى بتاعت الكلاس عشان يغيرها او عشان يحط فيها قيمه تبقى خاصه بالاوبجيكت الى هو عليه دلوقتى لان ذى ما انت عارف الاوبجيكت عباره عن فاريبول شايل البروبيرتيس و الفانكشنز الى جوه الكلاس و يقدر يستدعيها و يغير فيها كمان برحته وقت ما يحب

و ان البراميتر الى دخلت فى الفانكشن دى الى هحطها جوه الفانكنش ققيمه للبروبيرتى بتاع الاوبجيكت هى قيمه انا بديها فى الكول فانكشن عشان استخدمها جوه الفانكشن و احطها اغبر بيها البروبيرتى بمزاجى

يعنى دى فعلا القيمه او الفاليو

اما زيس -> خاصيه

دى الوعاء الى بملاه بالقيمه او اغير فيمته او بمعنى تانى دى الفاريبول

يعنى بشبه الاتنين كده

MB

============================================

$Num = 5 ;

ب

$this->Number = 5;

او

$N=5;

$this->Number = $N;

============================================

<?php

/\* create Class \*/

class Person

{

public $Name;

public function NamePrint($name)

{

/\* using this to refer to object \*/

/\* using Name to refer to refered property in class above \*/

/\* using $name to refer to refered to parameter in call function \*/

$this->Name=$name;

echo $this->Name . "<br>";

}

}

$obj = new Person();

$obj->Name = "Mahmoud";

$obj->NamePrint($obj->Name );

$obj1 = new Person();

$obj1->NamePrint("Samy");

?>

MB

# الحماية

نيجى بقه لجزء مهم جدا و هو الحمايه

دلوقتى بيتم الحمايه اذاى

عن طريق الانكبسوليشن

طيب بعمل كده اذاى بص ياعم الاول لازم تفهم الفرق بين

public

private

protected

============================================

## public

دى يعنى اقدر ادخل على اى بروبيرتى ليها من اى مكان و بالتالى اقدر اغيرها من جوه الكلاس او من بره الكلاس او من الابن الى بيورث

يعنى اقدر اغيرها جوه فانكشن موجوده فى الكلاس او بره الكلاس

و كمان اقدر اغيرها عن طريق الاوبجيكت بره الكلاس

كود اهه جربه هتلاقى ينفع أأكسيس البروبيرتيس من اى حته بره الكلاس و اغير فى البروبيرتى عادى بمزاجى عن طريق الاوبجيكت و عن طريق الفانكشن عادى

--------------------------------------------------------------------------------

<?php

class user

{

public $username ;

public $password ;

public function userInfo($UserName)

{

$this->username=$UserName;

echo $this->username."<br>";

echo $this->password."<br>";

}

}

$obj = new user();

$obj->password = "123456";

$obj->userInfo("Mahmoud");

?>

============================================

## private

دى بقه الى بعمل بيها كابسوليشن ( تغليف )

بص ياعم برايفيت دى بتخلى البروبيرتى مينفعش ادخل عليها و اغير عليها الا من خلال الكلاس بمعنى

ان اقدر اغير البروبيرتى بتعتها عن طريق انى اغيرها داخل فانشكن موجوده جوه الكلاس و بالتالى

مينفعش اغيرها بتغير البروبيرتى بره الكلاس

بس اقدر اغير البروبيرتى عن طريق انى انادى فانكنش داخل الكلاس بتعمل تغيير للبروبيرتى دى جوه الكلاس و بالتالى اى نعم غيرته بره الكلاس بس عن طريق فانكشن جوه الكلاس بتعمل كده

ولو اتشقلبت مش هتعرف تغيره من غير الطريقه دى

طيب انا دلوقتى خليت الاكسيس عليه بقوانين معينه و هى انى اتعامل بالاوبجيكت مع الفانكشن الى بتغير دى طيب لو عاوز اظهره

هيبقى نفس الكلام يبقى فى فانكشن تظهره

طيب طب ما ممكن اى يدخل بانه يخمن اسم الفانكشن و يجرب و يخش يشوف الى هو عاوزه

عادى يعم اعمله كمان مرحله من الحمايه و هى التشفير ب فانكشن ذى

sha1()

--------------------------------------------------------------------------------

تجربه 1

جرب تحط الباسورد برايفت و تعمتمد على التغير الى بيحصل بالاوبجيكت فى البروبيرتى بتاع يوزر نيم هتلاقيه هيضرب و يقولك برايفت

شوف كده التغيير المباشر ذى الى فوق ده و هو هيظروفك الايرور

جرب ده بعد ما غيرنا الباسورد لبرايفيت و شوف الايرور هيطلعلك ايه و فى سطر كام

<?php

class user

{

public $username ;

private $password ;

public function userInfo($UserName)

{

$this->username=$UserName;

echo $this->username."<br>";

echo $this->password."<br>";

}

}

$obj = new user();

$obj->password = "123456";

$obj->userInfo("Mahmoud");

?>

هتلاقى ان الايرور طلعلك فى سطر تغيير البروبيرتى عن طريق الاوبجيكت دايركت بره الكلاس ولان برايفت مش هيرضى

و بالتالى طريقه تغيره الوحيده عن طريق الفانشكن بس الى جوه الكلاس

يعنى يبقى الباسورد الى هو برايفت هو الى اعمله فانكشن عشان ااكسسها من بره برحتى اغير فيها

اهه

كده يعنى

--------------------------------------------------------------------------------

تجربه 2

<?php

class user

{

public $username ;

private $password ;

public function userInfo($UserName , $PassWord)

{

$this->username=$UserName;

$this->password=$PassWord;

echo $this->username."<br>";

echo $this->password."<br>";

}

}

$obj = new user();

$obj->userInfo("Mahmoud" ,"123456");

?>

كده هتشتغل حتى لو الاتنين بروبيرتيس برايفت لانى غيرته عن طريق غير مباشر الى هو عن طريق فانكشن داخل الكلاس نديتها و غيرتها فيها فراح مغير ساعتها بقه

طيب ما زلنا مش مأمنين اوى طب انا عاوز الكلام ده كله يبقى برايفت و كمان مشفر

يبقى نعمله فى فانكشن جوه الكلاس ذى فوق و نعمل عليه شويه بروسيس بتخليه بتشفر جوه الفانكشن دى و هو انى احط الكلام ده جوه فانكشنز بتاعت تشقير ذى

sha1()

--------------------------------------------------------------------------------

تجربه 3

برايفت و مشفر

<?php

class user

{

private $username ;

private $password ;

public function userInfo($UserName , $PassWord)

{

$this->username=sha1($UserName);

$this->password=sha1($PassWord);

echo $this->username."<br>";

echo $this->password."<br>";

}

}

$obj = new user();

$obj->userInfo("Mahmoud" ,"123456");

?>

يبقى من الاخر كده مع اى حاجه برايفت انسى انك تعرف تغيرها تحت بطريقه مباشره هى مش هتتغير الا عن طريق فانكشن جوه الكلاس هى الى بتم ندائها بره و بيتم التغييرى بيها عشان يبقى فى الاخر برضوا تم تغيرها جوه الكلاس بتعتها

و كمان حته الفانكشن دى بتيح انى ازود حمايتها بطرق تشفير و فلتره و حوارات

--------------------------------------------------------------------------------

## protected

دى ذى برايفت تمام

بس الفرق

ان

البرايفت : بتشتغل داخل الكلاس فقط و لو حصل ان فى كلاس ورث فمش هتشتغل حواه ابدا يعنى من الاخر هى مش بتشتغل الا جوه نفسها بس

اما

البروتيكتيد : تستخدم داخل الكلاس بتعها و تصلح للاستخدام من خلال الكلاسات الموروثه فقط و لا يمكن استخدمها بطريقه مباشره برضوا عشان تبقى واخد بالك

و لسه هنفهمها اكتر مع الوراثه

MB

##################################################

# Inhertance

الوراثه بص يا سيدى عشان تفهم هديك مثال على العربيات

دلوقتى عندك

عربيه مانوال ذى ال 128

عربيه اوتوماتيك ذى هامر

تمام كده ؟

تمام

- يبقى دلوقتى قولى على المشترك الى ينفع يبقى فيهم كلهم ؟

كل دول بيشتركوا فى الاسم كنوع و فى بعض الصفات و بعض الوظائف

- الاسم و ده بيقى الكلاس الاساسيه : car

- الصفات و دى هتبقى البروبيرتيس الاساسيه جوه كلاس كار :

1- عدد العجلات 4 عجلات

2- عدد الابواب 4 ابواب

3- عدد السرعات 5 سرعات

- الوظايف المشتركه دى هتبقى الميثودس فى الكلاس الاصلى

1- بتمشى و توصلك هههههههه

2- بتحود و بترجع لواره و بتمشى قدام عادى يعنى

كل الى فوق ده بيتحط فى الكلاس الاب الى هو عربيه وخلاص

===========================================

class car

{

public $WheelsNum;

public $DoorsNum;

public $speedsNum;

public function matualFunc()

{

echo "ehna 3arbiat 7elwa <br>";

}

}

===========================================

طيب الى هيورث منه بقه هيورث الصفات الى فوق دى و يزود عليها هو بقه الى هو عاوزه

دلوقتى المفروض العربيه الهمر هنعمل كلاس باسمها هتورث من الكلاس الاصلى كل حاجه منها

صفات و وظايف

|طب اذاى

هكتب الكلاس كده

===========================================

class HammerCar extends car

{

}

كده ورث كل الى فى كلاس كار كله من خواص و وظائف ( بروبيرتيس و ميثودز )

طيب لو حابب يغير و يكتب فانكشنز جديده يعمل التغير بنفسه بقه فى الفانكشن بتعته

انما مينفعش يكتب نفس اسم اى فانكشن هو وارقها و يعمل عليها اى تعديل ساعتها هيديله ايرور

عاوز تجدد يبقى اعمل فانكشنز جديده او اعمل بروبيرتيس باسامى جديده

طبعا اى تجديد او اضافه دى بتبقى ميزه موجوده فى الكلاس دى يعنى ميزه موجوده بس فى العربيه الهمر

ذى انها مثلا لونها فضى لونها احمر او انها مثلا عربيه جيب او بتعمل وظيفه خاصه بيها ذى مثلا انها بتمشى لوحدها من غير سائق و هكذا

يعنى اى اضافه بتبقى للحاجات الى موجوده فيها و مش موجوده فى الكلاس الاصلى

و ادى مثال

===========================================

<?php

class car

{

public $WheelsNum;

public $DoorsNum;

public $speedsNum;

public function matualFunc()

{

echo "ehna 3arbiat 7elwa <br>";

}

}

class HammerCar extends car

{

public $ScreensNum;

public $Color;

public $MaxSpeed;

public function DiffrentFunc()

{

echo "ana 3arbia Hammer <br>";

}

}

?>

احنا كده شرحنا الوراثه اما طريقه الوراثه تتلخص فى السنتاكس ده

class ChildName extends ParentName

كلاس الابن اكستيندس كلاس الاب

و ادى مثال كمان تفهم منه الدني اكتر

و تعرف انى ممكن بأوبجيت الابن استدعى اى حاجه انا عاوزها من الاب

===========================================

<?php

class car

{

public $WheelsNum=4;

public $DoorsNum=4;

public $speedsNum=5;

public function matualFunc()

{

return "ehna 3arbiat 7elwa <br>";

}

}

class HammerCar extends car

{

public $ScreensNum = 5;

public $Color ="Red";

public $MaxSpeed="250 km/h";

public function DiffrentFunc()

{

return "ana 3arbia Hammer <br>";

}

}

$obj = new HammerCar();

echo "------------ Inherted prop and Methods-----------------"."<br>";

echo "the number of wheels = ".$obj->WheelsNum."<br>";

echo "the number of Doors = ".$obj->DoorsNum."<br>";

echo "the number of speeds = ".$obj->speedsNum."<br>";

echo "the Matual or inherted functions = ".$obj->matualFunc()."<br>";

echo "------------ HammerCar prop and Methods-----------------"."<br>";

echo "the number of Screens = ".$obj->ScreensNum."<br>";

echo "the Color of Hammer = ".$obj->Color."<br>";

echo "the Max Speed of Hammer = ".$obj->MaxSpeed."<br>";

echo "the function of Hammer = ".$obj->DiffrentFunc()."<br>";

?>

MB

##################################################

# override

- لا تحدث بين الدالتين فى كلاس واحد إنما فى كلاس و كلاس وارث منه

-نفس اسم الداله

- نفس البارامترات

- الاختلاف بيبقى جوه الفانكشن نفسها

اذاى اعمل اوفر رايد

بص يا سيدى الاوفر رايد ده انى ابقى عامل فانكشن فى الاب بس الفانكشن دى عاوز اعمل تعديل بسيط فيها داخل الابن الوارث و يكون تعديل داخلى

بمعنى

- يعنى مينفعش اعدل على الاسم لانى لو عدلت على اسم الفانكشن مبقاش اوفر رايد اصلا

- مينفعش اعدل على البراميترات لانى لو عدلت و زودت او نقصت يبقى برضوا الدنيا باظت و هطر اغير الاسم عشان الفانكشن تشتغل و ساعتها يبقى برضوا مفيش اوفر رايد

- طب امال ايه فيدتها بقه ؟

فيدتها انى اقدر اغير فيها من جوه يعنى لما استدعى الفانكشن من الابن يبقى عن طريق اوبجيكت جاى من الابن يظهر ان الفانكشن من جواها بقه بتعمل حاجه تانيه زيادع عن الى ابوه بيعملها او اقل او ممكن جواها اخلى الفانكشن اصلا بتعمل حاجه تانيه خالص

المهم ان التغيير بيبقى جوه الفانكشن نفسها

مش بيبقى فى الاسم او فى المدخلات بتعتهتا و ادى مثال

===========================================

<?php

class person

{

public $name;

public $address;

public $age;

protected $Email;

protected $password;

public function personInfo($mail ,$pass )

{

echo " My name is : " . $this->name . "<br>";

echo " My Address is : " . $this->address . "<br>";

echo " My age is : " . $this->age . "<br>";

echo " My Address is : " . $mail . "<br>";

echo " My age is : " . $pass. "<br>";

}

}

class Egyption extends person

{

public function personInfo($mail ,$pass )

{

echo " My Address is : " . $mail . "<br>";

echo " My age is : " . $pass. "<br>";

}

}

$obj = new person();

$obj->name = "Mahmoud";

$obj->address = "Egypt";

$obj->age = 23;

$obj->personInfo("mahmoud@gmail.com", "146464886");

echo "<br>############## overriding here ###############<br>";

$obj = new Egyption();

$obj->personInfo("mahmoud@gmail.com", "146464886");

?>

===========================================

و كده يعنى لازم عشان اعمل اوفر رايدينج

ان اولا يبقى الاتنين فانكشن ليهم نفس الاسم

الاتنين ليهم نفس البراميترات

بس الاختلاف جوه فى الكود الى جوه الفانكشن نفسه

و لو مثلا زودنا او نقصنا اى براميتر هيديك ايرور و خد جرب ده عشان بس تتأكد

===========================================

<?php

class person

{

public $name;

public $address;

public $age;

protected $Email;

protected $password;

public function personInfo($mail ,$pass )

{

echo " My name is : " . $this->name . "<br>";

echo " My Address is : " . $this->address . "<br>";

echo " My age is : " . $this->age . "<br>";

echo " My Address is : " . $mail . "<br>";

echo " My age is : " . $pass. "<br>";

}

}

class Egyption extends person

{

public function personInfo($mail)

{

echo " My Address is : " . $mail . "<br>";

}

}

$obj = new person();

$obj->name = "Mahmoud";

$obj->address = "Egypt";

$obj->age = 23;

$obj->personInfo("mahmoud@gmail.com", "146464886");

echo "<br>############## overriding here ###############<br>";

$obj = new Egyption();

$obj->personInfo("mahmoud@gmail.com");

?>

===========================================

طلعلك ايرور اهه عارف ليه حالين

الاول انك تمشى بنظام الاوفر رايدينج الصحيح و متتفلسفش

التانى انك تلغى الاوفر رايدنج اصلا خالص و تسمى الفانكشن اسم تانى خالص ساعتها الايرور هيروح ذى كده

===========================================

<?php

class person

{

public $name;

public $address;

public $age;

protected $Email;

protected $password;

public function personInfo($mail ,$pass )

{

echo " My name is : " . $this->name . "<br>";

echo " My Address is : " . $this->address . "<br>";

echo " My age is : " . $this->age . "<br>";

echo " My Address is : " . $mail . "<br>";

echo " My age is : " . $pass. "<br>";

}

}

class Egyption extends person

{

public function personInfos($mail)

{

echo " My Address is : " . $mail . "<br>";

}

}

$obj = new person();

$obj->name = "Mahmoud";

$obj->address = "Egypt";

$obj->age = 23;

$obj->personInfo("mahmoud@gmail.com", "146464886");

echo "<br>############## overriding here ###############<br>";

$obj = new Egyption();

$obj->personInfos("mahmoud@gmail.com");

?>

===========================================

# overloading

الاوفر لودينج

طيب دلوقتى جتلى فكره بيض التنين بقه انى عاوز اعمل اوفر لودينج هنا يعنى ايه اوفر لودينج يعنى انى انى اجيب فانكشن اكتبها مره من غير براميرترز و مره ببرامتير واحد مثلا او اتننين براميتر او3 او ايا كان المهم بيبقى الاختلاف فى عدد البراميترز و كمان الاختلاف جوه الفنكشن نفسها لو عاوز

انما نفس اسم الفانكشن

ايه الفرق بين الاوفر لودينج و الاوفر رايدنج

الفرق فى الكودين دول

============================================

An example of overriding:

<?php

class Foo {

function myFoo() {

return "Foo";

}

}

class Bar extends Foo {

function myFoo() {

return "Bar";

}

}

$foo = new Foo;

$bar = new Bar;

echo($foo->myFoo()); //"Foo"

echo($bar->myFoo()); //"Bar"

?>

===========================================

An example of overloading:

class Addition {

function compute($first, $second) {

return $first+$second;

}

function compute($first, $second, $third) {

return $first+$second+$third;

}

}

===========================================

فى ال php الاوفر لودينج مبينفعش بالطريقه دى لأ ده ليه طرق معينه و عشان تفهمها هعملك كود يوريك اذاى فى البى اتش بى بيحصل الاوفر لودينج

فى طرق حل للمشكله دى و هى

اهه

===========================================

أول طريقه هتستخدم فيها فاكشن اسمها الكول

<?php

class Mobile

{

public $name;

public $ram;

public $price;

public function \_\_call($MehodName ,$parametersArray)

{

echo "The Method name is : ".$MehodName." <br>";

foreach ($parametersArray as $value)

{

echo " I'm : ".$value."<br>";

}

}

}

$obj =new Mobile();

$obj->sayHello();

echo "#######################<br>";

$obj->SayHello("Mahmoud Badawy");

echo "#######################<br>";

$obj->SayHello("Mahmoud Badawy" , "23 years old");

?>

===========================================

تانى طريقه

انك تستخدم الديفولت بقه بنول عشان تعمل الى انت عاوزه ده و ادى الحل فى كود افهمه

<?php

class abs

{

public function volume($arg1=null, $arg2=null, $arg3=null)

{

if($arg1 == null && $arg2 == null && $arg3 == null)

{

echo "function has no arguments. <br>";

}

else if($arg1 != null && $arg2 != null && $arg3 != null)

{

$volume=$arg1\*$arg2\*$arg3;

echo "volume of a cuboid ".$volume ."<br>";

}

else if($arg1 != null && $arg2 != null)

{

$area=$arg1\*$arg2;

echo "area of square = " .$area ."<br>";

}

else if($arg1 != null)

{

$volume=$arg1\*$arg1\*$arg1;

echo "volume of a cube = ".$volume ."<br>";

}

}

}

$obj=new abs();

echo "For no arguments. <br>";

$obj->volume();

echo "For one arguments. <br>";

$obj->volume(3);

echo "For two arguments. <br>";

$obj->volume(3,4);

echo "For three arguments. <br>";

$obj->volume(3,4,5);

?>

و بكده يبقى لفينا على اللغه و عملنا الاوفر لودينج عافيه :D :D

MB

##################################################

دلوقتى فى ملحوظه حلوه جدا قولى هى ايه

هى ايه ؟

بص يا سيدى انت ينفع على فكره انك تعمل لكل اوبجيكت بروبيرتى خاصه بيه

يعنى ايه مش فاهم ؟

يعنى انت عندك بروبيرتيس فى الكلاس صح ؟

ايوه

طيب انت تقدر دول تنديهم باى اوبجيكت صح ؟

ايوه

طيب اانت ممكن تعمل بقه بروبيرتى مينفعش اى اوبجيكت يناديها الا هو نفسه لانه هى بتتكريت فيه هو بس و بتبان فيه بس

و مش بتبقى تبع الكلاس لا بتبقى تبع الاوبجيكت ده بس

ادينى مثال ياعم انا دماغى ورمت

===========================================

<?php

class person

{

public $name="Mahmoud";

}

$obj = new person();

$obj->address = "Egypt";

$obj->age = 23;

echo " My name is : " . $obj->name . "<br>";

echo " My Address is : " . $obj->address . "<br>";

echo " My age is : " . $obj->age . "<br>";

?>

واخد بالك انت ان كان فى بروبيرتى واحده بس وانا حطيت اتنين فى الاوبجيكت بتاعى بمزاجى

اهه لو حاولت انادى الحاجات دى بأوبجيكت تانى هيخبطنى ايرور فى وشى على طول ذى كده

===========================================

تجربه اهه عشان تبين الايرورز الى هتطلع لما استخدمت البروبيرتيس الخاصه بالاوبجيكت مع اوبجيكت تانى

<?php

class person

{

public $name="Mahmoud";

}

$obj = new person();

$obj->address = "Egypt";

$obj->age = 23;

echo " My name is : " . $obj->name . "<br>";

echo " My Address is : " . $obj->address . "<br>";

echo " My age is : " . $obj->age . "<br>";

$obj1 = new person();

echo " My name is : " . $obj1->name . "<br>";

echo " My Address is : " . $obj1->address . "<br>";

echo " My age is : " . $obj1->age . "<br>";

?>

الايرور دى بتوضح ان البروبيرتيس الى معموله فى الكلاس اى اوبجيكت يقدر يندهلها

بينما البروبيرتيس الى بتتعمل عن طريق اوبجيكت معين مبينفعش اى حد يناديها غيره

MB

##################################################

# final

الفاينال دى ليه وظيفتن

---------------

مع الكلاس الاب الى هيتم الوراثه منه

فينال دى بتلغى الوراثه

لو اتحطت قبل الكلاس يبقى معناها استحاله ينفع اورث من الكلاس ده

final class person

{

public $name="Mahmoud";

}

كده الكلاس دى مينفعش يحص منها اكستيند خالص و استحاله تورث حد حاجه

-------------------------------------------------------

مع الفانكشن جوه الكلاس الاب الى هيتم الوراثه منه

و لو اتحطت قبل اى فانكشن معناها انت الابن ينفع يورثها بس ميقدرش يعملها اوفر رايد خالص و بالتالى هيورثها ذى ما هى كده فميكتبهاش تانى فى الابن خالص

class person

{

public $name="Mahmoud";

final public function nameShow()

{

echo "Mahmoud Ahmed Badawy";

}

}

الى وراه الفانكشن دى معناها ان الكلاس ينفع يتعمل منه وراثه بس الفانكشن الى قبلها فاينال دى هيتم توريثها للابن بس الابن مينفعش يعمل عليها اوفررايد خالص مالص :D :D

MB

##################################################

# abstract

أول ما تشوف الكلمه دى افتكر كلمه تمبليت على طول

ده يعنى مجرد يعنى مجرد من الوظايف و اى حاجه يعنى مجرد سطمبه

يعنى معايير جوده انا بعملها عشان بعد كده كل الى هيمشى بيه يمشى بمعايير معينه لا يمكن الخروج عنها

الكلاس ابسرتاكت ده نعتبره بروفسير

بيديك معايير مشروع معين عشان تعمله بس هو بيعملوش هو بيديك المعايير بس و يديك اسامى الفانكشنز بس هو بيعملهاش

الكلاسات بقه الى هتروث من الابستراكت دى الطلبه

الى عشان تاخد الدردجات كلها لازم تمشى على المعايير بتات البروفسير دى و لو ممشيتش المشروع بتعهم يخرب

و بالتالى الفانكشن بيتم كتابتها و تظبيطها بحيث تشتغل هنا

من الاخر لما اعمل كلاس ابستراكت يعنى كده اى كلاس هيورث منه لازم يمشى بمعاييره يعنى الفانكشنز الى جواه لازم عشان هو يشتغل لازم يبقى عامل كل الحاجات الى معموله فى الكلاس ابسرتاكت الاول و بعد كده عاوز يزود برحته المهم يبقى ميقلش عن المعايير الى كلاس الاب الابستراكت حطيتهاله لانه بلانسباله ذى تيمبليت كده

اهم الملاحظات

الابستراكت كلاس

1- مينفعش تعمل منه اوبجيكت لانه ابستراكت اسطمبه يعنى مش كلاس فيه حاجه هتتعمل يعنى

2- معمول عشان الكلاسات التانيه تورث منه الفانكشنز و البراميتارز الى فيه بس انما هو ميشتغلش لان اصلا مينعش اعمل منه اوبجيكت :D

3- بيقبل فانكشنز عاديه و بيقبل فانكشنز ابستراكت

الابستراكت فانكشنز

1- الابستراكت فانكشن بتبقى من غير بودى

2- الابستراكت فانكشن ممكن تحطلها براميترز عادى

3- الفانكشن الى هتتعمل ابستراكت فى كلاس ابستراكت عند الابن الى هيورث مجبر انه يكتبها و يظبطها لان هو اصبح مجبر يمشى على معايير الكلاس الابستراكت الى ورث منه

4- مهم جدا

الفانكشن الى بتبقى واخده ليفل معين من الحمايه فى الابستركت ينفع فى الابن تبقى هى نفسها او اقل منه مينفعش نبقى ازيد منه

يعنى

1- public

2- protected

3- private

اعلى حمايه برايفت

فلو الابستراكت فانكشن اخدتها يبقى اقدر استخدم برايفت للابن او الاقل منها الى هما

بروتيكتيد و بابليك

طيب لو استخدمت بابليك فى الاب خلاص مينفعش يبقى حمايه الابن اكبر من الى وراث منه لازم يبقى خرونج زيه فمينفعلوش الا بابليك زيه

لاحظ ان الابستراكت اصلا مش بياخد برايفت لان انا مش هتعامل معاه اصلا فهو التعامل كله هيبقى بس مع بابليك و بروتيكتيد

مثال بقه يبين الابستراكت حلو

===========================================

<?php

abstract class person

{

public $name;

abstract public function SayHello();

abstract public function SayName($NAME);

abstract protected function SayPassword();

public function sayBye(){

echo "Bye ".$this->name."<br>";

}

}

class Egyption extends person

{

public function SayHello(){

echo "Hello ".$this->name."<br>";

}

public function SayName($NAME){

$this->name=$NAME;

echo "My name ".$this->name."<br>";

}

public function SayPassword(){

echo "Password hhhhhhhhhh "."<br>";

}

}

$obj = new Egyption();

$obj->sayBye();

$obj->SayName("Mahmoud Badawy");

$obj->SayHello();

$obj->SayPassword();

?>

===========================================

بعد تجربه الكود الاستنتاج

اولا ذى ما قولنا فوق

الكلاس الابستراكت هيورثك كل الى فيه بس هو مش هيعرف يستخدم حاجاتاه فعشان حطيت

$this->name

جوه الفانكشن العاديه الى فى الكلاس ابستراكت فلما جيت استدعيها باوبجيكت الكلاس الابن

نفذ الفنكشن بس معرفش ينفذ

$this->name

لانه المفروض هيخدها من اوبجيكت الابستراكت ولانه مش موجود ولا نفع اعمل من الابستركت اوبجيكت اصلا فمعرفش يخدها خالص

بينما فى باقى الفانكشنز الى استدعتها الى هى ابستركتيد و انا نادهلها كاتبها فى الابن و ندها من الابن فقد يشغل

$this->name

مع انه هو اصلا وراثها من الابستركتش

شوفت بقه ان الاب الابستركتش مبيعرفش يستخدم حاجته بس ابنه بيعرف يورثها و يستخدمها

لاحظت طبعا ان الفانكشنز الابستراكت بتكتب من غيربودى و لازم و مجبر استعملها فى الابن و ساعتها بعملها بودى و كل حاجه

لاحظت ان ينفع استخدام البراميتر فى الفانكشنز عادى و ده الطبيعى يعنى مش بيتجبوا علينا

دى لو عاوز اصلح المشاكل بتاعت الكود الى فات

و احط قيمه للفانكشن العاديه جوه الابستراكتيد كلاس مفيش حل ليها غير انى اعرف البروبيرتى و اديها قيمه فى الكلاس نفسها

<?php

abstract class person

{

public $name="Mebo";

abstract public function SayHello();

abstract public function SayName($NAME);

abstract protected function SayPassword();

public function sayBye(){

echo "Bye ".$this->name."<br>";

}

}

class Egyption extends person

{

public function SayHello(){

echo "Hello ".$this->name."<br>";

}

public function SayName($NAME){

$this->name=$NAME;

echo "My name ".$this->name."<br>";

}

public function SayPassword(){

echo "Password hhhhhhhhhh "."<br>";

}

}

$obj = new Egyption();

$obj->sayBye();

$obj->SayName("Mahmoud Badawy");

$obj->SayHello();

$obj->SayPassword();

?>

===========================================

بس الحل الانضف

نهايته

الابستراكت بتخلى الحاجه اسطمبه و الصح لدام هعمل ابستراكت كلاس يبقى كل الفانكشنز الى جواه ابستركت هى كمان و متنوعش عشان الكود يبقى نضيف و يبقى المفروض الحاجه الاستاندرار النضيقه تكتب كده

<?php

abstract class person

{

public $name="Mebo";

abstract public function SayHello();

abstract public function SayName($NAME);

abstract protected function SayPassword();

}

class Egyption extends person

{

public function SayHello(){

echo "Hello ".$this->name."<br>";

}

public function SayName($NAME){

$this->name=$NAME;

echo "My name ".$this->name."<br>";

}

public function SayPassword(){

echo "Password hhhhhhhhhh "."<br>";

}

}

$obj = new Egyption();

$obj->name ="Karim";

$obj->SayHello();

$obj->SayName("Mahmoud Badawy");

$obj->SayPassword();

?>

MB

##################################################

# polymorphism ( interface - implement)

برضوا ده طريقه باظبط معايير كتابه الكود

design pattern

معاناها

تعدد الاشكال ( توريه فى اللغه العربيه الفصحى )

يعنى مثلا انت عند 4 زراير بلايستيشن

X

O

A

D

فى الكوره الاكس بتباصى

فى المصارعه الاكس بتضرب

فى العربيات الاكس بتجرى

يعنى من الاخر الاكس هى حاجه واحده بعمل فانكشن معينه و هى انى ادوس عليها بس مع كل لعبه بتعمل فانكشن مختلفه

يعنى انترفيس واحد الى هو الزرار اكس بس الزرار ده كل اما ادوس عليه فى لعبه مختلفه يعمل وظيفه مختلفه

تعالى لمثال تانى

دلوقتى انا جبت دكتور و حلاق و الجزار و ممثل

طلبت منهم يعملوا فانكشن ال

cut

هتلاقى ان الفانكشن هى هى بس فى طريقه تنفزها عند كل واحد منهم مختلفه

الدكتور هيقطع الجرح و يظبطه

الحلاق هيقطع الشعر

الجزار هيقطع اللحمه

الممثل هيقطع التصوير و يوقفه

فهمت يعنى ايه بوليمرفيزم ؟

ايوه يعنى الوظيفه الواحد لكل شخص بتتنفذ بطريقه معينه حسب الى الى بينفذها

يعنى فى البرمجه البوليمرفيزم

بتجمع الكلاسات الى فيها فانكشنز مختلفه بس ليها نفس الانترفيس

الكلاسات الابناء الى واخدين من كلاس الانترفيس لازم يبقوا كاتبين كل الفانكشن الى مكتوبه فى الانترفيس ذى الابستراكت بالظبط

هو يعتبر شبه الابستراكت اصلا بس الاختلافات بسيطه جدا

============================================

اذاى اكتبه فى الكود

اولا كود الكلاس الى هعمله انترفيس

1- هتكتب انترفيس اسم الكلاس و جواه بقه ذى الابستراكت بالظبط

interface classname { }

2-كل الفانشكنز عباره عن فانكشنات من غير بودى يعنى اسطمبات بس و طبعا بتكتب فيها براميترس عادى

3- مبيتكتبش اى بروبيرتيس جوه الانترفيس

هيبقى حاجه ذى كده

interface mobile

{

public function pressHome();

public function SayHello();

public function SayName($name);

}

============================================

ثانيا كود الكلاس الى هيورث او هياخد الانترفيس يشتغل زيه

1- اولا عشان ياخد من لانترفيس غهو بيعمل امبليمنت للانترفيس كلاس كده

class childClass implements parentClass

2- اى فانكشن موجوده فى الانترفيس فى الكلاس الابن مجبر يكتبها لان الانترفيس اصلا ذى الابستراكت كود ستايل من الاخر او ديزاين بترن

3- طبعا تقدر تزود فانكشنز فى الاين بمزاجك بس اهم حاجه يبقى كاتب كل الفانكشنز الى ف الانترفيس الاول يعنى خلص الواجب الى عليك و العب براحتك يعنى ههههههههه

4- طبعا بما ان الانترفيس جواه فانكشن مجرد بودى بس ف فى الابناء بتظبط الفانكشنز بمزاجهم بحيث كل ابن يعمل الوظايف بالشكل الى يريحه المهم يبقى ماشى على المعايير الى محطوطه وخلاص

class Sony implements mobile

{

public function pressHome(){

echo " press home to Go Sony Home <br>";

}

public function SayHello(){

echo " Hello Sony <br>";

}

public function SayName($name){

$this->name = $name;

echo " My name is ".$this->name." <br>";

}

public function SayNo(){

echo " No Sony <br>";

}

}

============================================

طيب اكتبلى كود يوضح بقه اذاى بيحصل ان كل كلاس ابن بيعمل الفانكشنز بالطريقه الى تريحه بس المهم انه ينفذ الفانكشنز الى فى الانترفيس بشكلها انما وظيفتها بمزاجه

اهه يا سيدى

<?php

interface mobile

{

public function pressHome();

public function SayHello();

public function SayName($name);

}

class Sony implements mobile

{

public function pressHome(){

echo " press home to Go Sony Home <br>";

}

public function SayHello(){

echo " Hello Sony <br>";

}

public function SayName($name){

$this->name = $name;

echo " My name is ".$this->name." <br>";

}

public function SayNo(){

echo " No Sony <br>";

}

}

class Apple implements mobile

{

public function pressHome(){

echo " press home to Go Apple Home <br>";

}

public function SayHello(){

echo " Hello Apple <br>";

}

public function SayName($name){

$this->name = $name;

echo " My name is ".$this->name." <br>";

}

}

$obj =new Sony();

$obj->name="Sony";

$obj->pressHome();

$obj->SayHello();

$obj->SayName($obj->name);

/\*Say no is only for sony \*/

$obj->SayNo();

echo " ###################################<br>";

$obj =new Apple();

$obj->name="Apple";

$obj->pressHome();

$obj->SayHello();

$obj->SayName($obj->name);

?>

============================================

لاحظ بقه يا اسطى

1- ان كل الفانكشن الى عرفتها فى الانترفيس الزام انى استخدمها فى اى كلاس تانيه عملت امبليمينت للانترفيس

2- اقدر فى كل كلاس من الابناء ازود فانكشنز بمزاجى بس مقدرش استخدم اى فانكشن هتكون خاصه بكلاس معين فى كلاس تانى ما هما مش فاتحينها سبيل

3- الانترفيس مبيقبلش اى بروبيرتيس بينما الابناء عادى بيقبلوا قشطه يعنى ما الى خلاهم يزودوا فانكشنز على فانكشنات الانترفيس يبقى يقدروا يزودوا بروبيرتيس خاصه بيهم عادى :D

4- الانترفيس بيتعملش منه اوبجيكت بينما ابناءه ينفع

5- الانترفيس شبه الابستراكت جدا جدا بس فى بعض الفروقات البسيطه هنبقى نشرحها بعدين

و هى اهه بعدين ليه

الفرق الأساسي بين interface و abstract class هي أن الدوال في interface تكون مجردة كليًا ولا يمكن أن تحوي على أي implementation أي أنها لا تقوم بتنفيذ شيء حتى يرثها الصف الابن ويقوم بعمل override.

في حين abstract class يمكن أن يحوي على دوال تقوم بتنفيذ سلوك افتراضي ثم يأتي الصف الابن إما أن ينفذ هذا السلوك نفسه أو سلوك آخر أيضًا بعملية override.

============================================

معلومه سى بلاس بلاس على الطاير فكك منها لو عمرك ما درست ++C

لو حد درس سى بلاس بلاس هيعرف ان الانترفيس دى هى الامتدادات بتاعت ال

header

الى كان بيتكتب فيها الديفينيشن بس يعنى اساسمى الفانكشنز و خلاص بينما الديكليريشن الى هى كل حاجه خاصه بالظيفه نفسها كانت بتكتب فى الامبليمنتيشن بتعها و بتسمى ديكليريشن

MB

##################################################

# Magic Methods

كلهم بيبدأوا ب \_ \_ شرطتين كده \_\_

المهم اول واحده معانا دلوقتى هى

\_\_construct()

1- فايده الفانكشن دى انها اول ما بيحصل ان الاوبجيكت بيتكريت هى بتشتغل فممكن اسخدمها فى اننا املى بيها البروبيرتيس كقسم افتراضيه

ممكن اعمل فانكشن معينه تحصل على طول اول ما الاوبجييكت يتم انشاءه كده يعنى

2- الفانكشن دى ذى اى فانكشن بتقبل براميترز و لما اجى ادخل البراميتر عشان اناديها طبعا هى مش بتتنادى عادى لأ هى بتتنادى و انت بتكريت الاوبجيكت و بالتالى انا بحط البراميتر بتعها فى القوس بتاع انشاء الاوبجيكت

دلوقتى اوريكوا بقه 3 اكواد منهم كودين مكتوبين بطريقه صح و كود مكتوب بطريقه غلط و هقولكوا على حله بقه ساعتها

============================================

دى طريقه كتابته من غير براميترز و واضح فى الاوبجيكت انى محطتش حاجه برضوا

<?php

class Mobile

{

public $name;

public $ram;

public $price;

public function \_\_construct()

{

echo "The Object has been created <br>";

}

}

$obj =new Mobile();

?>

============================================

هنا عملناه ببراميتر عادى و حطيناها القيم فى الاوبجيكت

<?php

class Mobile

{

public $name;

public $ram;

public $price;

public function \_\_construct($n , $r , $p)

{

$this->name=$n;

$this->ram=$r;

$this->price=$p;

echo "Mobile Name : ".$this->name. "<br>";

echo "Mobile Ram : ".$this->ram. "<br>";

echo "Mobile Price : ".$this->price. "<br>";

}

}

$obj =new Mobile("Sony","2 Gb","3500 L.E");

?>

MB

##################################################

الديستراكتور المدمر

\_\_destruct()

الفانكشن دى كل الى بتعمله انها عامله ذى الكلوز مثلا يعنى ينفع نعمل فيها الكلوز كونيكشن مثلا ليه بقه لانها اول ما الاوبجيكت مهمته بتخلص بتشتغل هى و بتدمر الاوبيجكت بحيث يكون ده بقى نهايته خلاص ههههههههههههه

<?php

class Mobile

{

public $name;

public $ram;

public $price;

public function \_\_construct($n , $r , $p)

{

$this->name=$n;

$this->ram=$r;

$this->price=$p;

echo "Mobile Name : ".$this->name. "<br>";

echo "Mobile Ram : ".$this->ram. "<br>";

echo "Mobile Price : ".$this->price. "<br>";

}

public function \_\_destruct()

{

echo "Object has been Destroied <br>";

}

}

$obj =new Mobile("Sony","2 Gb","3500 L.E");

?>

MB

##################################################

\_\_call($methodName ,$parametersArrayName)

فانكشن الكول دى لازم لازم لازم تاخد ال 2 براميترز دول

$methodName

ده اوتوماتيك لوحده كده بيسجل اسم الفانكشن الى مش موجوده و هو هيحل محلها

$parametersArrayName

اما ده بقه عباره عن اراى بتسيف فيها كل البراميترز الى انت عملها فى الفانكشن الى هى مش موجوده دى و الكول هيحل محلها

و لو مفيش فى الفانشكنز براميترز عادى يعنى مش هيضر ولا حاجه

الاراى هتبقى فاضيه عادى يعنى

بس لازم اكتب الاتنين براميتر فى الكول كده حتى لو مفيش براميترات فى الفانكشن الى مش موجوده الى الكول هيعوضها هههههههههههه

فانكشن الكول دى بتشتغل امتى ؟

لما اكون انا مستدعى فانكشن مش موجوده اصلا فى الكلاس بأوبجيكت من الكلاس فهو بيروح يدر عليها ميلقهاش طب يعمل ايه يطلع ايرور طبعا

بس لو لقى فانكشن الكول بيقولها تعالى انتى بداله بقه

و مش هطلع ايرور و لا حاجه

من الاخر فانكشن الكول بتحل محل اى فانكشن مش موجوده و انا استدعتها و كذلك بتحل محل الفانكشنز البرايفيت الى مينفعش استدعيها خارج الكلاس بتعها

مثال

<?php

class Mobile

{

public $name;

public $ram;

public $price;

public function \_\_call($MehodName ,$parametersArray)

{

echo "The Method name is : ".$MehodName." <br>";

foreach ($parametersArray as $value)

{

echo " I'm : ".$value."<br>";

}

}

}

$obj =new Mobile();

$obj->sayHello();

echo "#######################<br>";

$obj->SayHello("Mahmoud Badawy");

echo "#######################<br>";

$obj->SayHello("Mahmoud Badawy" , "23 years old");

?>

============================================

ودى عشان اوريك انه بيحل محل البرايفيت فانكشن برضوا

<?php

class Mobile

{

public $name;

public $ram;

public $price;

private function sayHello()

{

echo "This is private Fuction <br>";

}

public function \_\_call($MehodName ,$parametersArray)

{

echo "The Method name is : ".$MehodName." <br>";

foreach ($parametersArray as $value)

{

echo " I'm : ".$value."<br>";

}

}

}

$obj =new Mobile();

$obj->sayHello();

echo "#######################<br>";

$obj->SayHello("Mahmoud Badawy");

echo "#######################<br>";

$obj->SayHello("Mahmoud Badawy" , "23 years old");

?>

============================================

من كل الكلام الى فوق ده يتضح ان الكول معمل اصلا عشان يحل مشكله الاوفرلودينج فى البى اتش بى

MB

##################################################

نحش بقه على السيت و الجيت الى بيمنعوا شغل الاوبجيكتات بقه   
  
MB

\_\_set($properties , $value)

\_\_get($properties)

من الاخر الجيت و الست مهمتهم يمنعوا عمل بروبيرتس فى الابوجيكتات

و معظم استخدمهم فى الخياه العمليه هيبقى من غير اى رسايل خالص هيبقى مجرد مكتوبين كده عشان يجبروا الى بيكتب كود انه ميكريتش بروبيرتس فى الاوبجيكتس لانه هيبقى ذى ميكون بيكتب هواء

اولا ال

\_\_get($properties)

no creation of properties out of class

دى ذى الكول بس مع البروبيرتيس الى مش موجوده فى الكلاس او برايفيت

لو عملته ايكوا هتلاقيه نده فانكشن الجيت

بينما لو حبيت اكريته هتلاقيه ضرب

و بالتالى هى بتمنع انى اكريت بروبيرتى بره الكلاس و بالتالى دى نوع من انواع الحمايه

و كود الجيت اهه

<?php

class Mobile

{

public $name;

private $ram;

function \_\_get($name)

{

// TODO: Implement \_\_get() method.

echo "this Properties [ ".$name." ] is not founded or it is private for class only <br>";

}

}

$obj = new Mobile();

$obj1 = new Mobile();

echo $obj->ram ."<br>";

echo $obj->Price ."<br>";

echo "<pre>";

print\_r($obj);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

print\_r($obj1);

echo "</pre>";

?>

هتلاحظ ان الاوبجيكت الاول و التانى الاستراكتشار بتعهم متغيرش و مزدش عليهم اى بروبيرتى

============================================

لو جربت تكتريت بروبيرتى جديد

هتلاقى ايرور على كول

و ادى فانكشن فيها ايرور اهه error

<?php

class Mobile

{

public $name;

private $ram;

function \_\_get($name)

{

// TODO: Implement \_\_get() method.

echo "this Properties [ ".$name." ] is not founded or it is private for class only <br>";

}

}

$obj = new Mobile();

$obj1 = new Mobile();

//erroe here after this line delete it to run get function

$obj->ram ="2 G";

echo $obj->ram ."<br>";

echo $obj->Price ."<br>";

echo "<pre>";

print\_r($obj);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

print\_r($obj1);

echo "</pre>";

?>

============================================

ثانيا

\_\_set($properties , $value)

no echo for created properties out of class

دى بقه بتخليك عادى كريت البروبيرتى بس متقدرش تعملها ايكوا

على عكس جيت تخليك تعمل ايكوا و متخلكش تكريت

و برضوا بعد ما تكريت مش هتلاقى البروبيرتى زادت على الاوبجيكت ولا حاجه و هتلاقى الاسرتاكتشار هو هواه متغيرش

<?php

class Mobile

{

public $name;

private $ram;

function \_\_set($name, $value)

{

// TODO: Implement \_\_set() method.

echo "this Properties [ ".$name." ] is not founded or it is private for class only <br>";

echo "this Properties vlaue is [ ".$value." ] <br>";

}

}

$obj = new Mobile();

$obj1 = new Mobile();

$obj->ram = "2 Gb";

$obj->price = "2000 L.E";

echo "<pre>";

print\_r($obj);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

print\_r($obj1);

echo "</pre>";

?>

============================================

\_\_set($properties , $value)

\_\_get($properties)

مع بعض

فاكر لما كنت بتعمل بروبيرتى جديد بره الكلاس عن طريق الاوبجيكت تحت و بيبقى البروبيرتى دى خاصه فقط بالاوبجيكت ده ؟

ايوه فاكر

طيب السيت و الجيت بقه اتعملوا عشان يلغوا الكلام ده و يبقى بيتعملش الا عن طريقهم عشان متبقىش سداح مداح كده

الفانكشن دى هتفهمك جرب بس تشيل مره السيت و تجرب و شوف الايرور و مره كمان تشيل الجيت و جرب و شوف الايرور

<?php

class Mobile

{

public $name;

private $ram;

function \_\_set($name, $value)

{

// TODO: Implement \_\_set() method.

echo "this Properties [ ".$name." ] is not founded or it is private for class only <br>";

echo "this Properties vlaue is [ ".$value." ] <br>";

}

function \_\_get($name)

{

// TODO: Implement \_\_get() method.

echo "this Properties [ ".$name." ] is not founded or it is private for class only <br>";

}

}

$obj = new Mobile();

$obj1 = new Mobile();

$obj->ram = "2 Gb";

$obj->price = "2000 L.E";

echo $obj->ram ."<br>";

echo "<pre>";

print\_r($obj);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

print\_r($obj1);

echo "</pre>";

?>

السيت هتشغل الكريششت

الجيت هتشغل الايكو

بس الاستراتشار بتاع الاوبجيكت مش هيزيد فيه الاوبجيكتات الى اتعملت عابره دى خالص

على عكس زمانمن غير سيت و جيت كنت تلاقى اى بروبيرتى تعملها تحت فى الاوبجيكت و تلقيها بقت موجوده فى ستراكتشارى الاوبجيكت كده عادى

من الاخر الجيت و الست مهمتهم يمنعوا عمل بروبيرتس فى الابوجيكتات

و معظم استخدمهم فى الخياه العمليه هيبقى من غير اى رسايل خالص هيبقى مجرد مكتوبين كده عشان يجبروا الى بيكتب كود انه ميكريتش بروبيرتس فى الاوبجيكتس لانه هيبقى ذى ميكون بيكتب هواء

الكود النضيف هيتكتب كده و عيش يا معلم

<?php

class Mobile

{

public $name;

private $ram;

function \_\_set($name, $value)

{

// TODO: Implement \_\_set() method.

}

function \_\_get($name)

{

// TODO: Implement \_\_get() method.

}

}

$obj = new Mobile();

$obj1 = new Mobile();

$obj->ram = "2 Gb";

$obj->price = "2000 L.E";

echo $obj->ram ."<br>";

echo $obj->price ."<br>";

echo "<pre>";

print\_r($obj);

echo "</pre>";

echo "<pre>";

print\_r($obj1);

echo "</pre>";

?>

ملاحظات

هتلاحظ ان الاستراتشار بتاع اوبجيكت واحد متغيرش و زيه ذى التانى

هتلاحظ انه يعتبر الكام سطر الى فيهم بروبيرتس جديده من دماغى بيتكريتوا فى الاوبجيكت كانهم متنفزوش واكبر دليل ان الايكوا متكتبش

لان الكريشن جه يحصل راح رايح منفذ السيت فملقاش جواه كود معملش حاجه

فى الايكوا جه ينفذه راح رايح ينفذ الجيت ملقاش جوه الجيت كود فمعملش حاجه برضوا

الاستنتاج ان الجيت و السيت بيمنعوا عمل اى بروبيرتيس فى الاوبجيكتات

و طالما البروبيرتى متعملش فى الكلاس فمش هيتعمل فى اى مكان تانى و لو برايفت مش هخليك تقراه خالص

============================================

جرب شيل البرايفيت و هتلاقى الجيت اشتغلت لوحدها على ابروبيتريس الى انت عاملها فى الاوبجيكت بس بتتقرى فى الاوبجيكت بس

و بالتالى هنرجع لمرجعونا تانى

MB

##################################################

copy Objects

فى انى اعمل

Copy by refrence

و ده من عيوبه انى لو غيرت فى اى اوبجيكت سواء الاوبجيكت الاصلى او النسخه المتكبيره

بيأثر على الاوبجيكت الاصلى و المنسوخ

و ده لانهم الاتنين بيوروا على بعض و بالتالى لو واحد منهم اتغير التانى يتأثر

ده كود يوضح الفكر

<?php

class Person

{

public $name;

function \_\_construct($n)

{

/\*very Important to save Values in properties \*/

$this->name = $n;

}

}

$MainObj = new Person("Karim Salah ");

$CopiedObj = $MainObj; // Copy By Refrence

echo "Object Main : ";

echo "<pre>";

print\_r($MainObj);

echo "</pre>";

echo "Object Copy : ";

echo "<pre>";

print\_r($CopiedObj);

echo "</pre>";

echo "############## After Edit in Main ########### <br>";

$MainObj->name="Osama Elzero "; /\* The Edit Here in main \*/

echo "Object Main : ";

echo "<pre>";

print\_r($MainObj);

echo "</pre>";

echo "Object Copy : ";

echo "<pre>";

print\_r($CopiedObj);

echo "</pre>";

echo "############## After Edit in Copied ########### <br>";

$CopiedObj->name="Mahmoud Badawy "; /\* The Edit Here in Copied \*/

echo "Object Main : ";

echo "<pre>";

print\_r($MainObj);

echo "</pre>";

echo "Object Copy : ";

echo "<pre>";

print\_r($CopiedObj);

echo "</pre>";

?>

============================================

طيب لعلنا حاجه تحل المشكله بحيث لو عملت تعديل فى الاصليه متأثرش على الكوبى و لو عملت تعديل فى الكوبى ميأثرش على الاصلى و هى انك تستخدم

بدل

الكوبى باى ريفرنس دى

$CopiedObj =$MainObj;

نستخدم بقه

clone

كده

$CopiedObj = clone $MainObj;

و ادى الكود

<?php

class Person

{

public $name;

function \_\_construct($n)

{

/\*very Important to save Values in properties \*/

$this->name = $n;

}

}

$MainObj = new Person("Karim Salah ");

$CopiedObj = clone $MainObj; // clone copy

echo "Object Main : ";

echo "<pre>";

print\_r($MainObj);

echo "</pre>";

echo "Object Copy : ";

echo "<pre>";

print\_r($CopiedObj);

echo "</pre>";

echo "############## After Edit in Main ########### <br>";

$MainObj->name="Osama Elzero "; /\* The Edit Here in main \*/

echo "Object Main : ";

echo "<pre>";

print\_r($MainObj);

echo "</pre>";

echo "Object Copy : ";

echo "<pre>";

print\_r($CopiedObj);

echo "</pre>";

echo "############## After Edit in Copied ########### <br>";

$CopiedObj->name="Mahmoud Badawy "; /\* The Edit Here in Copied \*/

echo "Object Main : ";

echo "<pre>";

print\_r($MainObj);

echo "</pre>";

echo "Object Copy : ";

echo "<pre>";

print\_r($CopiedObj);

echo "</pre>";

?>

============================================

بس ظهرت بعض المشاكل فى الطريقه دى

$CopiedObj = clone $MainObj; // clone copy

و كان حل جميع المشاكل دى استخدام فانكشن خاصه بالكلون اسمها

الى هى الماجيك ميثود الى اسمها كلون

============================================

تعالى نشرحها و نشرح اتعملت ليه اصلا

اولا الطريقه دى هتنفع لكل الداتا تيب عادى هتنفع للاسترينج و الفلوت و الانتيجر و الكراكتر و يعتبر مع كله

$CopiedObj = clone $MainObj; // clone copy

بس امتى هيظهر مشكلها

لو جيت انسخ اوبجيكت و الاوبجيكت ده من كلاس تانى خالص يعنى ورثه مثلا او الكلاس عامل حاجته بابليك فأى كلاس يقدر يستخدم الاوبيجكتات بتعته عادى

فسعتها الكلون مش هيشتغل و عشان يشتغل لازم تستخدم الماجيك ميثود الى اسمها كلون

و كان حل جميع المشاكل دى استخدام فانكشن خاصه بالكلون اسمها

function \_\_clone()

{

// TODO: Implement \_\_clone() method.

}

و ده مثال تفهم منه

الصراحه انا فاهم بس مش عارف اشرحه ههههههههههه

<?php

class SubObject

{

static $instances = 0;

public $instance;

public function \_\_construct() {

$this->instance = ++self::$instances;

}

public function \_\_clone() {

$this->instance = ++self::$instances;

}

}

class MyCloneable

{

public $object1;

public $object2;

function \_\_clone()

{

// Force a copy of this->object, otherwise

// it will point to same object.

$this->object1 = clone $this->object1;

}

}

/\* Clone Object \*/

$obj = new MyCloneable();

/\* Sub Object with it's properties from Clone \*/

$obj->object1 = new SubObject();

$obj->object2 = new SubObject();

/\* Clone Obj to Obj2 that created now \*/

$obj2 = clone $obj;

print("Original Object:\n");

echo "<pre>";

print\_r($obj);

echo "</pre>";

print("Cloned Object:\n");

echo "<pre>";

print\_r($obj2);

echo "</pre>";

?>

============================================

هتفهم الحته بتاعت ال

\_\_clone() {}

دى اكتر فى التطبيقات بقه عشان مش عارف اشرحها الصراحه لانها ملعبكه جدا

MB

##################################################

# static key word

ستاتيك دى كلمه بتكتب قبل اى

properties or Method

طيب ايه فايدتها او بتعمل ايه ؟

1- بص يا سيدى هى ستاتيك لما بتتعمل للبروبرتيس او الفانكشن يبقى البروبيرتى دى او الميثود دى بقت جلوبال

2- الاهم بقه هنا فى البى اتش بى ان لو عملت البروبيرتى ستاتيك يبقى مينفعش اناديه بأوبجيكت و يتم مناداته بالكلاس بتعته فقط لا غير

3- اما لو الميثود ستاتيك فيتم مناداته بالكلاس و بالاوجيكت عادى

الملخص :-

يبقى يتلخص الكلام ان البروبيرتى و الميثود الاستاتيك هما جلوبال

و مبينادوش بالاوبجيكت لأ بيتنادوا بالكلاس فقط و بالتالى هيمنعوا عمل

$this

تماما

و ادى أمثله

============================================

<?php

class Person

{

static $name;

static $age;

static $address;

static function SayHello()

{

self::$name = Person::$name;

echo "Hello " . Person::$name . " from Function <br>";

self::$name = "Sa3d El yateem ";

echo "Hello " . Person::$name . " from Function <br>";

}

}

/\* Static probrties is Global and Does not need Object to use \*/

Person::$name = "Mahmoud";

echo Person::$name . "<br>";

Person::SayHello();

echo Person::$name . "<br>";

?>

هنلاحظ فى الفانكشن ان الكوبى باى ريفرنس شغال الله ينور و مش عارف ايه حله الصراحه لان جربت كلون معاه ادى ايرور و ده كده هيحتاج سيرش حبتين

بس عمتا اشطه فل الفل

المهم ان احنا فهمنا ان البروبيرتيس الاستاتيتك جلوبال و مش بيحتاج اوبجيكت عشان يشتغل

و لو فكرت اناديه بأوبجيكت هيضربنى ايرور و بما ان مفيش اوبجيكت اذا مفيش زيس

<?php

class Person

{

static $name;

static $age;

static $address;

static function SayHello()

{

self::$name = Person::$name;

echo "Hello Mr : " . Person::$name . "<br>";

}

}

/\* Static probrties is Global and Does not need Object to use \*/

Person::$name = "Mahmoud Badawy ";

echo Person::$name . "<br>";

Person::SayHello();

Person::$name = "Mostafa Mahmoud Badawy ";

Person::SayHello();

?>

MB

##################################################

chain functions

سلسله الفانكشن الى مربوطه ببعظها

عشان اعرف استخدم التسلسل ده لازم يبقى كل الفانكشنز الى هربطها بعضها الريتيرن بتعها يكون

$this

و ده لان معنى كده ان الفانكشن بيرجع اوبجيكت و بالتالى ينفع انادى بيه فانكشن و لذلك اقدر كده انادى بالفانكشن فانكشن غيرها و هكذا فهمتوا كده

و ادى كود

============================================

<?php

class Person

{

public $name;

public $age;

public $address;

public function SayName()

{

$this->name = "Mahmoud Badawy ";

echo "Hello Mr : " . $this->name . "<br>";

return $this;

}

public function SayAge()

{

$this->age = "25";

echo $this->name . " is : " . $this->age . " years old <br>";

return $this;

}

public function SayAddress()

{

$this->address = "Egypt";

echo $this->name . " is : " . $this->age . " years old and from " . $this->address . "<br>";

return $this;

}

}

$obj = new Person();

/\* Chain Selsela \*/

$obj->SayName()->SayAge()->SayAddress();

?>

MB

##################################################

# trait

دى ميكانيسزم اتعملت لان البى اتش بى سنجل انهيرتانس

بمعنى اصح مينفعش سحصل اكستيند من كذا كلاس فى اكستند واحده

يعنى مينفعش كلاس يورث من كذا كلاس فى اكستيند واحده و بالتالى ظهر التريت بقه عشان يحل المشكله دى و يخلى ان فى وراثه من كذا كلاس مره واحده

اهم ما يميزه

1- متقدرش تعمل في التريت امبليمينت ولا اكستيند من الكلاسات العاديه

فى حين ان الكلاسات العاديه الى بتستخدمه تقدر تاخد منه خواصه و تورث من اى كلاسات تانيه عادى

بينما التريت هو تفسه مبينفعش يورث او يتعمله امبليمينت

بس فى حاجه حلوه برضوا التريت ينفع يلم كل التريتات فى تريته واحده بانى اعمل تريتايه بتستخدم كل الرتيتات

2-مقدرش اعمل منه اوبجيكت دايريكت كده هيدى ايرور متقلقش

3- بياخد فانكشنز و كمان بياخد بروبيرتيس

4- بيساعد الكلاس مش بيحل محلها

5- الاولويه لو استدعيت كلاس و تريت هيكون الاولويه للتريت

نبدا نقول تعالى يا كود بقه عشان نبتدى نفهم الهرى ده

اولا عشان التريت

بكتب

trait NameOfTrait

{

//properties

//Mehtods

}

طيب اذاى اورثها فى كلاس بقه

بكتب جوه الكلاس

use NameOfTrait ;

طيب اذاى استخدمها بقه و اظهرها و كده

بتعتبر كل البروبيرتيس و الفانكشنز الى فى التريتس كانها فى الكلاس و بالتالى بتسدعيها بالاوبجيكت بتاع الكلاس

و ادى كود يوضح

استخدام التريت و كمان قولت العب و احك معاه التسلسل تانى هههههههه

============================================

<?php

trait FingerPassword

{

public $Name1 = "Finger print password Feature ";

public function FingerFeature()

{

echo "You can use " . $this->Name1 . "<br>";

return $this;

}

}

trait threeDCam

{

public $Name2 = "3D Cam Feature ";

public function threeDCamFeature()

{

echo "You can use " . $this->Name2 . "<br>";

return $this;

}

}

trait Panorama

{

public $Name3 = "Panorama Feature ";

public function PanoramaFeature()

{

echo "You can use " . $this->Name3 . "<br>";

return $this;

}

}

class Iphone

{

use FingerPassword;

use threeDCam;

use Panorama;

public $name = "Iphone";

function sayHello()

{

echo "Hello from ".$this->name . "<br>";

return $this;

}

}

class Sony

{

use FingerPassword;

use threeDCam;

public $name = "Sony";

function sayHello()

{

echo "Hello from ".$this->name . "<br>";

return $this;

}

function sayGoodMornning()

{

echo "Good Mornning from ".$this->name . "<br>";

return $this;

}

}

class Samsung extends Sony

{

use Panorama;

public $name = "Samsung";

function sayHello()

{

echo "Hello from ".$this->name . "<br>";

return $this;

}

}

$iphone = new Iphone();

echo "Traits and chain in Mobile : ".$iphone->name."<br>";

$iphone->FingerFeature()->PanoramaFeature()->threeDCamFeature()->sayHello();

echo "####################################<br>";

$sony = new Sony();

echo "Traits and chain in Mobile : ".$sony->name."<br>";

$sony->FingerFeature()->threeDCamFeature()->sayHello();

echo "####################################<br>";

$samsung = new Samsung();

echo "Traits and chain in Mobile : ".$samsung->name."<br>";

$samsung->PanoramaFeature()->sayHello()->sayGoodMornning();

echo "###################################<br>";

?>

============================================

التريت ينفع يلم كل التريتات فى تريته واحده بانى اعمل تريتايه بتستخدم كل الرتيتات

و ادى كود يوضح استخدام كل التريتات فى تريته واحده و كمان يوضح اننا نقدر نكتب التريتات كلها على سطر واحد مش لازم كل مره نكتب يوز يعنى لدام فى مكان واحد كلهم

============================================

<?php

trait FingerPassword

{

public $Name1 = "Finger print password Feature ";

public function FingerFeature()

{

echo "You can use " . $this->Name1 . "<br>";

return $this;

}

}

trait threeDCam

{

public $Name2 = "3D Cam Feature ";

public function threeDCamFeature()

{

echo "You can use " . $this->Name2 . "<br>";

return $this;

}

}

trait Panorama

{

public $Name3 = "Panorama Feature ";

public function PanoramaFeature()

{

echo "You can use " . $this->Name3 . "<br>";

return $this;

}

}

/\* all traits i need on one trait \*/

trait AllFeatures

{

use Panorama, FingerPassword, threeDCam;

}

trait twoTraits

{

use FingerPassword, threeDCam;

}

class Iphone

{

use AllFeatures;

public $name = "Iphone";

function sayHello()

{

echo "Hello from " . $this->name . "<br>";

return $this;

}

}

class Sony

{

use twoTraits;

public $name = "Sony";

function sayHello()

{

echo "Hello from " . $this->name . "<br>";

return $this;

}

function sayGoodMornning()

{

echo "Good Mornning from " . $this->name . "<br>";

return $this;

}

}

class Samsung extends Sony

{

use Panorama;

public $name = "Samsung";

function sayHello()

{

echo "Hello from " . $this->name . "<br>";

return $this;

}

}

$iphone = new Iphone();

echo "Traits and chain in Mobile : " . $iphone->name . "<br>";

$iphone->FingerFeature()->PanoramaFeature()->threeDCamFeature()->sayHello();

echo "####################################<br>";

$sony = new Sony();

echo "Traits and chain in Mobile : " . $sony->name . "<br>";

$sony->FingerFeature()->threeDCamFeature()->sayHello();

echo "####################################<br>";

$samsung = new Samsung();

echo "Traits and chain in Mobile : " . $samsung->name . "<br>";

$samsung->PanoramaFeature()->sayHello()->sayGoodMornning();

echo "###################################<br>";

?>

============================================

كود يبين ان الاولويه للتريت مش للكلاس

<?php

trait MyFeature

{

function sayHello()

{

echo "Hello from Trait <br>";

}

}

class Mobile

{

function sayHello()

{

echo "Hello from Class <br>";

}

}

class Samsung extends Mobile

{

use MyFeature;

}

$samsung = new Samsung();

$samsung->sayHello();

?>

============================================

فى مشلكه و انا شغال قبلتنى فى التريتس و هى ان مينفعش التعارض فى الفانكشنز او البروبيرتى بين اتنين تريتس

كان مشكله ليها حل و فى مشكله ملهاش حل خالص غير انى اغير الاسم و خلاص

المشكله الى ليها حل

تعارض اسامى الفانكشنز فى كذا تريت مع بعض

بمعنى انا عامل اتنين تريت و عامل فيهم الاتنين فانكشن بنفس الاسم و بعد كده استخدمت الاتين تريت فى كلاس واحده

لما اجى استدعى الفانكشن الى فى الاتنين تريت هيحصل تداخل و بالتالى الكومبيلر هيطلعلك ايرور يقولك انا مش فاهم اجيب انهى واحده انا حصل عندى تداخل ياعم

طيب حل المشلكه ايه

سطرين

سطر اقوله اول ما اقولك هاتلى الفانكشن

روح جيب الفانكشن من التريت كذا بدلا من التريت كذا

و بتكتب اذاى ادى

TraitName::FunctionName insteadof AnotherTrait;

طيب انا كده كل مره هاجى استدعى الفانكشن هيجيبلى واحده منهم و التانيه لأ طيب حل المشكله دى ايه الى هو يعنى بعد كده اعرف انادى الفانكشن التانيه

الحل انى اديها اسم مستعار

طب اذاى

كده ياعم افوله الفانكشن الى فى التريت كذا خليها اسمها ذى كذا

كده ياض

TraitName::FunctionName as NewNameOfFunc ;

و فى حل تانى خالص لما يحصل التداخل ريح دماغك و روح عير الاسامى ياعم بتعت الفانكشز و خلاص هههههههههههههههههههههههههه

============================================

الفروض التريت بتكتب فى استدعائها فى الكلاس كده

use MyTrait1, MyTrait2;

لما بيحصل تداخل بقه بتتكت كده

use MyTrait1, MyTrait2{

MyTrait1::sayHello insteadof MyTrait2;

MyTrait2::sayHello as sayHelloBadawy;

}

و ادى كود يوضح التداخل و حله

============================================

<?php

trait MyFeature1

{

public $Name1 = "Mahmoud";

function sayHello()

{

echo "Hello " . $this->Name1 . " from Trait 1 <br>";

}

}

trait MyFeature2

{

public $Name2 = "Mahmoud Badawy";

function sayHello()

{

echo "Hello " . $this->Name2 . " from Trait 2 <br>";

}

}

trait MyFeature3

{

public $Name3 = "Mahmoud Ahmed Badawy";

function sayHello()

{

echo "Hello " . $this->Name3 . " from Trait 3 <br>";

}

}

class Mobile

{

use MyFeature1, MyFeature2, MyFeature3 {

/\*

First Traitname::Function insteadof second Traitname

\*/

MyFeature1::sayHello insteadof MyFeature2, MyFeature3;

/\* Traitname::Function as Another\_Function\_Name \*/

MyFeature2::sayHello as sayHelloBadawy;

MyFeature3::sayHello as sayHelloMahmoudBadawy;

}

}

$obj = new Mobile();

$obj->sayHello();

$obj->sayHelloBadawy();

$obj->sayHelloMahmoudBadawy();

?>

MB

##################################################

# Namespace

العوالم المجرده من بعضها

دلوقتى

انا لو جبت فايل 1 فيه كلاس اسمه محمود

و عملته ريكواير او انكلود فى فايل 2 فكده الكلاس ده بقى موجود فى الفايل 2

طيب دلوقتى بقه جيت اعمل كلاس فى فايل 2 ده اسمه كلاس محمود

ايه الى هيحصل ؟

هيطلع ايرور بسبب تكرار اسم الكلاس لانه كده اى استدعاء للكلاس محمود الكومبيلر هيتلغبط اروح لانى محمود ههههههههههههههه

طيب كان حل المشكله دى ايه ؟

استخدام النيم سبيس لان النيم سبيس بتعمل عزل

يعنى انا على سبيل المثال عندى

فايل لموبايلات ابل

فايل لموبيلات سامسونج

فايل لموبيلات نوكيا

كل الفايلات دى فيها فانكشن مشترك فيها نفس الاسم

و ليكن اسم الكلاس الى موجوده فى كله اسمها ( حجم الرامات )

كل الفايلات دى انا عملتها انكلود فى فايل اسمه موبايلات

طبعا انا مش مستخدم النيم سبيس و بالتالى كده كل الكلاسات الى اسمها حجم الرامات فى الجلوبال نيم سبيس و بالتالى هيحصل تعارض كلهم مع بعض

طيب كان حل المشكله دى ايه انى اعمل لكل واحد عزل بالمساحه المجرده بتعتها بحيث ان كل واحده تبقى خاصه بالفايل بتعها بس يعنى

كلاس حجم الرامات بتاع موبايلات ابل يبقى مش جلوبال ويبقى لابل بس

و هكذا فى باقى الفايلات عشان لما اجى استخدمهم كلهم فى الفايل الى بيجمع الموبايلات كلها ميحصلش تعارض

============================================

يعنى المختصر المفيد ان النيم سبيس مهما كان فى تشابه فى اسامى الكلاسات المستدعاه فى حته واحده فهو بيعزل كل كلاس عن التانيه فمبيحصلش تعارض مع انهم نفس الاسم

طيب الى هيفهمك الكلام ده بجد هو الكود العملى و ادى اهه يا رجاله

============================================

اولا الكود الى مفيهوش نيم سبيس اصلا و ده كده افتراضيا جلوبال نيم سبيس

و بالتالى هيحصل ايرور لو الكلاسات نفس الاسماء من ملفات مختلفه

============================================

index.php

---------------------------

<?php

require "Apple.php";

require "Sony.php";

require "Samsung.php";

$obj = new MyMobile();

$obj->SayHello();

?>

============================================

Apple.php

---------------------------

<?php

class MyMobile

{

public $name;

public function SayHello()

{

echo "Hello From Apple <br>";

}

}

?>

============================================

Sony.php

---------------------------

<?php

class MyMobile

{

public $name;

public function SayHello()

{

echo "Hello From Sony <br>";

}

}

?>

============================================

Samsung.php

---------------------------

<?php

class MyMobile

{

public $name;

public function SayHello()

{

echo "Hello From Samsung <br>";

}

}

?>

الكود ده هيطلع ايرور يقولك ان مينفعش اعمل ديكلير لنفس الكلاس كذا مره و ده لانه حصل تداخل طيب حل المشكله ايه

============================================

انى اعزل كل ملف لوحده فى فيرشوال سبيس يعنى فى مكان افتراضى

كب اذاى ؟

بالنيم سبيس النيم سبيس دى ذى الاوضه الى احط فيها الحاجات الخاصه بيه فتبقى معزوله عن باقى الاوض

يعنى اوضه محمود فيها تربيزه

اوضه محمد فيها تربيزه

اوضه حسام فيها تربيزه

و كل التربيزات دى هى هى بس فى نفس الوقت لو جيت استخدم واحده منهم هبقى عارف بجيبها منين لانى انا كاتب على الاوضه من بره النيم سبيس محمود او النيم سبيس محمد او حسام فهمتنى يا صاحبى

طيب دى تتعمل اذاى

1- اكتب فى كل فايل النيم سبيس بتعها

2- لما اجى اعملاوبجيكت من الكلاسات دى احدد النيم سبيس الى جايه منه

طيب ارزعنى كود بقه

============================================

index.php

---------------------------

<?php

/\* this is to require files here \*/

require "Apple.php";

require "Sony.php";

require "Samsung.php";

/\* this is how to make objects by namespace \*/

$obj = new AppleDevice\MyMobile();

$obj->SayHello();

$obj = new SonyDevice\MyMobile();

$obj->SayHello();

$obj = new SamsungDevice\MyMobile();

$obj->SayHello();

?>

============================================

Apple.php

---------------------------

<?php

namespace AppleDevice ;

class MyMobile

{

public $name;

public function SayHello()

{

echo "Hello From Apple <br>";

}

}

?>

============================================

Sony.php

---------------------------

<?php

namespace SonyDevice;

class MyMobile

{

public $name;

public function SayHello()

{

echo "Hello From Sony <br>";

}

}

?>

============================================

Samsung.php

---------------------------

<?php

namespace SamsungDevice ;

class MyMobile

{

public $name;

public function SayHello()

{

echo "Hello From Samsung <br>";

}

}

?>

الكود ده بقه سليم و هيشتغل 100% لانى كتبت فى كل فايل النيم سبيس بتاعه و لما جيت استدعى الاوبجيكت استدعيت كل واحد بالنيم سبيس بتاعه

يبقى فى الاخر النيم سبيس بتحل مشكله تداخل الكلاسات الى اسمها متشابهه

لما بستدعيها فى ملف واحد

MB

##################################################

من مميزات النيم سبيس انها بتنظملك الكود و هى بتبقى عامله ذى الفرشوال ديريكتورى يعنى ذى الفولدر الخيالى كده و بالتالى ينفع اعمل اسمها على شكل دايركتورى ذى كده استدعيه بالاسم ده

على سبيل المثال

namespace Mobile\Software\SonyDev;

لما اجى استدعيه هستدعيه كده

$obj = new Mobile\Software\SonyDev\FunctionName();

MB

##################################################

AutoLoad

الفانكشن دى مجرد بتجيب اسامى الكلاسات من كل فايل فى المشروع بس فايديتها بقه انى لو انا مسمى اسم الكلاس ذى اسم الفايل الى هو فيه فلما اجى اعمل ريكواير للفايلات بدل ما اعد اكتب كل فايل فايل طبعا ممكن يبقى فى ملوين فايل مش هعد اكتبهم انا

ساعتها بستخدم الاوتو لود فى استدعاء الملفات باسم الكلاس عشان الاسمين ذى يعض

و ادى الكود المستخدم فى الموضوع ده

ملحوظه الاوتولود مينفعش تيجى مع النيم سبيس الاتنين بيبوظوا شغل بعض

spl\_autoload\_register(function ($className)

{

require $className.".php";

});

ملحوظه و انت بتستخدم الاوتولود

1- مستخدمش ال namespace

2- لازم اسم الكلاس الى محتاج تجيبه من الفايل هو هو نفس اسم الملف يعنى اعمل لكل كلاس فايل يكون الفايل شايل نفس اسم الكلاس

و شكرا يا حج

كل سنه و انتوا طيبين التلخيص بتاع ال OOP خلص 3 يوم رمضان الحمد لله ههههههههههه